



edulônia

Escuelas, Grupos y Familias

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES

- FINCA PRADES -

LAS ACTIVIDADES EN EDULONIA



¿CÓMO FUNCIONAN?

En Edulònia hemos diseñado las estancias escolares para que los niños y las niñas puedan aprender y, a su vez disfrutar, en unos entornos únicos en medio de parajes naturales de gran interés tanto pedagógico como lúdico. Nuestros programas educativos se enmarcan en un eje temático, cada actividad, cada taller, cada juego está contextualizado con el tema que habéis elegido.

Estas son las diferentes temáticas que podéis elegir:

Actividades de:	Vallclara	Poblet	Tamarit	Prades
NATURALEZA	- Adéntrate en el campo	- Adéntrate en el bosque de Poblet	- Adéntrate en el mar!	- El duende Fredolic
CULTURA E HISTORIA	- Un pueblo por descubrir - Viaje en el tiempo	- Vida prehistórica - Vida medieval en la Conca	- Altafulla, tierra de brujas - Romanos	- El niño de Prades
TEMÁTICAS	- Multideportivas - Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias	- Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias - Astrolonias

Todas las actividades se pueden desarrollar en catalán, castellano o inglés.



UN DÍA EN...

08:30h. Desayuno

10:00h - 11:20h. Con monitores

11:20h - 11:40h. Break - Fruta

11:40h - 13:00h. Con monitores

13:30h. Comida niños y niñas

14.30h - 15:30h. Comida maestros

16:00h - 17:20h. Con monitores

17:20h - 17:40h. Merienda

16:00h - 17:20h. Con monitores

20:30h. Cena

21:30h.-23:00h. Con monitores

23:00h. A dormir...



LA PROGRAMACIÓN

Una vez realizada la reserva de vuestra estancia en **Edulonia**, nos ponemos en contacto con vosotros para poder enviaros toda la **información detallada** de las diferentes propuestas que se pueden realizar con una relación de todas las actividades, duración, edades...

También existe la posibilidad de elaborar un programa a medida con los temarios que estáis trabajando en la escuela.

La gran mayoría de nuestras actividades tienen una duración de **1h y 20min**, realizando, de esta manera dos actividades por la mañana, dos actividades por la tarde y una por la noche; o bien sustituyendo dos actividades por una excursión de **3h** de duración por la mañana o por la tarde.

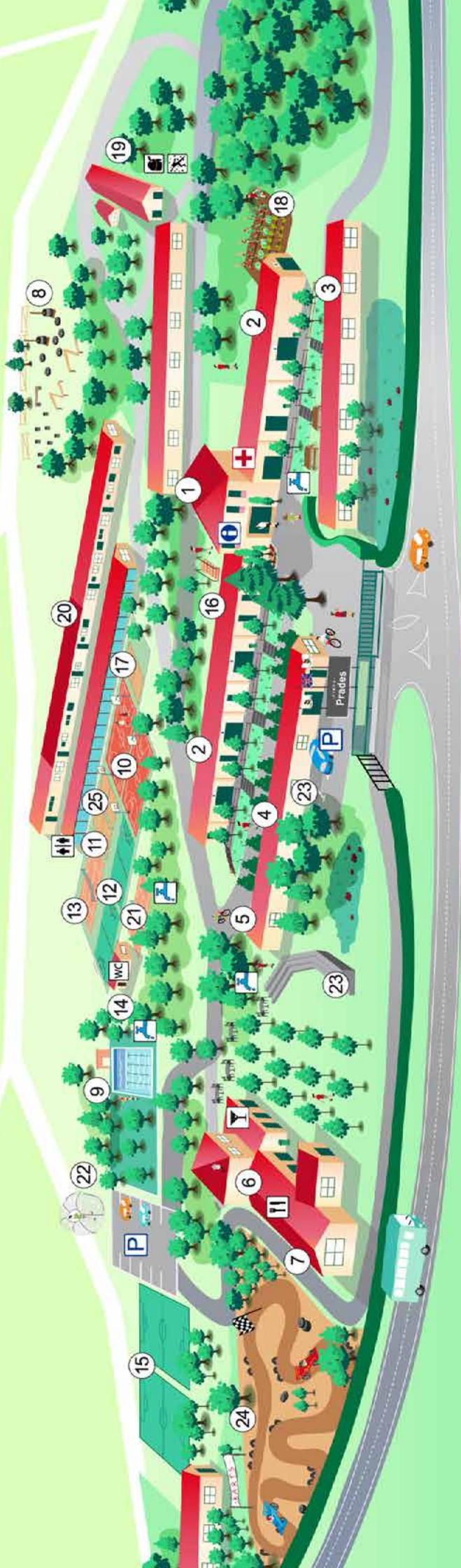
FINCA PRADES

Ficha técnica

Las montañas y los frondosos bosques de Prades, paraje artístico-natural en El Baix Camp, acogen la Finca Prades de English Summer S.A. Un lugar que permite estar en contacto pleno y exclusivo con naturaleza, ubicado en el centro de parajes muy bonitos y poblaciones como Ulldemolins, Cornudella o Vilanova de Prades.

TOTAL PLAZAS	284
HABITACIONES	4 y 6 plazas con baño
ESPACIOS Y SALAS	Recepción · Hall · Sala multifunciones · Comedor · Teatro · Enfermería
AULAS DE FORMACIÓN	20
PISCINA	Sí
INSTALACIONES DEPORTIVAS	
OTROS	Zona de Aventura · Circuito de Karts a pedales





- 1 Oficinas
- 2 Habitaciones
- 3 Aulas
- 4 Teatro
- 5 Discoteca/Sala polivalente
- 6 Comedor

- 7 Sala de TV / Video
- 8 Outdoors activities
- 9 Piscina
- 10 Cancha de basquet
- 11 Campo de voleibol
- 12 Campo de balonmano

- 13 Pistas de tenis
- 14 Mesas de ping-pong
- 15 Campos de futbol
- 16 Lavanderia
- 17 Campo de voleibol playa
- 18 Huerto aromático

- 19 Planetario-rocódromo
- 20 Almacén
- 21 Campo de badminton
- 22 Zona zorbing
- 23 Gradas
- 24 Pista Karts a pedales

- Recepción
- Parking
- Bar
- Fuente
- Enfermería
- Comedor
- Lavabos
- Planetario
- Rocódromo

Ruta Google Maps



DIRECCIÓN POSTAL

Crta. Albarca-Prades Km 2.5
43364 Prades (Tarragona)

CORREO ELECTRÓNICO

prades@edulonia.com

TELÉFONO

Casa: 977 86 82 87

POSICIÓN GPS

Latitud: 41° 18' 45.4288"
Longitud: 0° 57' 46.7568"
Ruta recomendada por Vimbodi.

EJE TEMÁTICO:

EL DUENDE FREDOLIC

Los duendes son criaturas fascinantes que han poblado desde hace muchos años nuestra tierra. Por lo tanto, hemos creado este eje temático para que conozcáis bien estas criaturas que os harán pasar un rato agradable, descubriendo las leyendas, historias y características que hay sobre ellos. Disponible para los alumnos de educación infantil, ciclo inicial, ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los/las alumnos/as.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

EDUCACIÓN INFANTIL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: El mundo del duende Fredolic	MAÑANA	Taller: Los remedios del bosque
			Juego: Bosque de sensaciones
TARDE	Juego: Los amigos del duende		
	Taller: Construimos la casa del duende		
NOCHE	Juego de noche: El bosque nocturno		

CICLO INICIAL
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: El mundo del duende Fredolic	MAÑANA	Juego: Entrenamiento de hadas y duendes
			Juego: Los amigos del duende
TARDE	Juego: Los amigos del duende		
	Taller: Los remedios del bosque		
NOCHE	Juego de noche: El bosque nocturno		

CICLO INICIAL
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: El mundo del duende Fredolic	MAÑANA	Salida: Los castaños	MAÑANA	Taller: Los remedios del bosque
					Juego: Los juegos del duende
TARDE	Juego: Los amigos del duende	TARDE	Juego: Entrenamiento de hadas y duendes		
	Taller: Construimos la casa del duende		Juego: ¿Dónde está la ropa del duende?		
NOCHE	Juego de noche: El bosque nocturno	NOCHE	Juego de noche + Disco: El escondite del duende + La gran fiesta del bosque		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p>El mundo del duende Fredolic Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p>¿Dónde está la ropa del duende? Superaremos las pruebas del brujo para conseguir la ropa de nuestro amigo el duende Fredolic.</p>	Juego	1h 20min
<p>Construim la casa del duende Fredolic Utilizando barro y diferentes elementos de la naturaleza, construiremos nuestra casa de duendes.</p>	Taller	1h 20min
<p>Bosque de sensaciones Con la ayuda del duende, recorreremos el bosque de la casa para descubrir y desarrollar nuestros sentidos mediante diferentes juegos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Els juegos del duende Jugaremos a juegos de mesa gigantes, vistos desde el tamaño de los duendes.</p>	Juego	1h 20min
<p>Los remedios del bosque Aprenderemos cómo nos pueden ayudar las plantas y elementos que se acerquen a curar y prevenir enfermedades comunes, las partes de las plantas y cómo cuidarlas y haremos saquetes de olor.</p>	Experimentación	1h 20min
<p>Los amigos del duende Fredolic Yincana donde los amigos del duende nos enseñarán a pasárnoslo bien a través de juegos y danzas.</p>	Juego	1h 20min
<p>Entrenamiento de hadas y duendes Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Marco Natural Haremos nuestro propio marco de fotos con hojas y elementos naturales.</p>	Taller	1h 20min
<p>Atrapasueños Mediante varios materiales crearemos un atrapasueños personalizado que nos llevaremos a casa.</p>	Taller	1h 20min

El bosque nocturno Ayudaremos al brujo a encontrar todos los ingredientes necesarios para hacer la poción mágica del amor.	Noche	1h 30 min
Cuentos mágicos antes de ir a dormir El duende, la hada y sus amigos nos explicarán cuentos y nos adentraremos en un mundo de fantasía.	Noche	1h 30 min
La gran fiesta del bosque El duende y sus amigos nos invitan a su fiesta, donde podremos jugar, bailar y cantar y viviremos una noche mágica.	Noche	1h 30min
El escondite del duende Fredolic A través de un juego de pistas, deberemos encontrar el escondite del duende Fredolic.	Noche	1h 30 min
Los castaños Itinerario de natura	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

EL NIÑO DE PRADES

Nuestra casa de colonias se encuentra en una zona donde antiguamente había muchos bandoleros, un pequeño pueblo que nos ha permitido crear el eje temático relacionado con el mundo de los bandoleros. Disponible para los alumnos de educación infantil, ciclo inicial, ciclo medio, ciclo superior y educación secundaria.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los/las alumnos/as.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

EDUCACIÓN INFANTIL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Taller: Los remedios del bosque
			Juego: ¿Dónde está el tesoro del bandolero?
TARDE	Juego: Los juegos del bandolero		
	Taller: Construimos la cueva del bandolero		
NOCHE	Juego de noche: El escondite del niño de Prades		

CICLO INICIAL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Juego: Entrenamiento de bandoleros
			Juego: ¿Dónde está el tesoro del bandolero?
TARDE	Juego: El juego del bandolero		
	Taller: Los remedios del bosque		
NOCHE	Juego de noche: El escondite del niño de Prades		

CICLO INICIAL

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Salida: Los castaños	MAÑANA	Taller: Los remedios del bosque
					Juego: Bandolerismo cooperativo
TARDE	Juego: El juego del bandolero	TARDE	Juego: Entrenamiento de bandoleros		
	Taller: Construimos la cueva del bandolero		Juego: ¿Dónde está el tesoro del bandolero?		
NOCHE	Juego de noche: El escondite del niño de Prades	NOCHE	Disco: La fiesta del bosque		

CICLO MEDIO

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Juego: Entrenamiento de bandoleros
			Taller: Los remedios del bosque
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche + disco: La gran emboscada + noche de música		

CICLO MEDIO

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Taller: Entrenamiento de bandoleros
					Juego: El misterio del niño de Prades.
TARDE	Juego: Bandolerismo cooperativo	TARDE	Taller: Los remedios del bosque		
	Juego: Las pruebas de los bandoleros		Juego: ¡No perdamos el norte!		
NOCHE	Juego de noche: La gran emboscada	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO SUPERIOR

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Juego: Entrenamiento de bandoleros
			Taller: Los remedios del bosque
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche + disco: La gran emboscada + noche de música		

CICLO SUPERIOR

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Bandolerismo cooperativo
					Juego: Entrenamiento de bandoleros
TARDE	Salida: Descoberta de Prades	TARDE	Taller: Los remedios del bosque		
			Juego: ¡No perdamos el norte!		
NOCHE	Juego de noche: La gran emboscada	NOCHE	Disco: Noche de música		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Juego: ¡No perdamos el norte!
			Juego: Entrenamiento de bandoleros
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: La gran emboscada		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Los bandoleros de Prades	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: El misterio del niño de Prades
					Taller: Entrenamiento de bandoleros
TARDE	Salida: Descubierta de Prades	TARDE	Taller: Los remedios del bosque		
			Juego: ¡No perdamos el norte!		
NOCHE	Juego de noche: La gran emboscada	NOCHE	Disco: Noche de música		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p>Los bandoleros de Prades Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p>Entrenamiento de bandoleros Aventura de cooperación entre árboles donde aprenderemos a movernos como auténticos bandoleros.</p>	Juego	1h 20min
<p>¿Dónde está el tesoro del bandolero? Superaremos las pruebas Niño de Prades para conseguir el tesoro y poderlo repartir con la gente del pueblo.</p>	Juego	1h 20min
<p>Construimos el escondite del bandolero Utilizando barro y diferentes elementos de la naturaleza, construiremos nuestra cabaña de bandoleros.</p>	Taller	1h 20min
<p>Bosque de sensaciones Con la ayuda del bandolero recorreremos el bosque de la casa para descubrir y desarrollar nuestros sentidos mediante diferentes Juegos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Los juegos de los bandoleros Los bandoleros nos enseñarán los Juegos que han descubierto.</p>	Juego	1h 20min
<p>Los remedios del bosque Aprenderemos cómo nos pueden ayudar las plantas y elementos que se acerquen a curar y prevenir enfermedades comunes, las partes de las plantas y cómo cuidarlas y haremos saquetes de olor (EI, CI) y aceites aromáticos (CM, CS y ESO).</p>	Experimentación	1h 20min
<p>¡No perdamos el norte! Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa</p>	Juego	1h 20min
<p>Bandolerismo cooperativo Deberemos superar diferentes pruebas y juegos para conseguir ser los mejores bandoleros de Prades.</p>	Juego	1h 20min
<p>Las pruebas del bandolero Deberemos cooperar con todo el grupo para resolver los diferentes retos que nos proponen los bandoleros</p>	Juego	1h 20min

<p>Supervivencia en las montañas ¿Podremos sobrevivir a los bosques de Prades como los auténticos bandoleros?</p>	Juego	1h 20min
<p>El misterio del niño de Prades ¿Qué le ha pasado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¿Dónde está? ¡Ayudándonos a descubrirlo!</p>	Juego / Noche	1h 30min
<p>El escondite del niño de Prades A través de un juego de pistas, deberemos encontrar el escondite del niño de Prades.</p>	Noche	1h 30 min
<p>Noche de música Cantaremos, bailaremos, haremos concursos y competiciones y nos lo pasaremos de lo mejor.</p>	Noche	1h 30min
<p>La gran emboscada Juego de estrategia donde los diferentes equipos de bandoleros deberán competir entre ellos.</p>	Noche	1h 30min
<p>Descubierta de Prades Yincana por el pueblo de Prades</p>	Salida	3h
<p>Los castaños Itinerario de natura.</p>	Salida	3h
<p>El Pla de la Guardia Itinerario de natura.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

ASTROLONIAS

Nos encontramos dentro del Parque Astronómico de las Montañas de Prades, con la casa adaptada para cumplir todos los requisitos lumínicos, Finca Prades es un entrono único para el estudio de las estrellas. Disponible para los alumnos de ciclo medio, ciclo superior y educación secundaria.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los/las alumnos/as.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Juego: Entrenamiento espacial
			Taller: Creamos nuestra nebulosa
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: ¿Dónde está el astronauta?		

CICLO MEDIO
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: El misterio extraterrestre
					Juego: ¡No perdamos el norte!
TARDE	Juego: Cooperación terrestre	TARDE	Taller: Creamos nuestra nebulosa		
	Juego: Entrenamiento espacial		Juego: Astral Problem		
NOCHE	Juego de noche: Batalla estelar	NOCHE	Disco: Fiesta intergaláctica		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Juego: Entrenamiento espacial
			Taller: ¡No perdamos el norte!
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: ¿Dónde está el astronauta?		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Taller: ¡No perdamos el norte!
					Juego: El misterio del extraterrestre
TARDE	Juego: Cooperación terrestre	TARDE	Taller: Creamos nuestro planeta		
	Juego: Entrenamiento espacial		Juego: Astral problem		
NOCHE	Juego de noche: Batalla estelar	NOCHE	Disco: Fiesta intergaláctica		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Juego: Entrenamiento espacial
			Juego: ¡No perdamos el norte!
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: ¿Dónde está el astronauta?		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Taller: Cooperación terrestre
					Juego: Entrenamiento espacial
TARDE	Salida: Descubierta de Prades	TARDE	Juego: ¡No perdamos el norte!		
			Juego: Astral problem		
NOCHE	Juego de noche: Batalla estelar	NOCHE	Disco: Fiesta intergaláctica		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Bienvenida a la casa Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Cooperación terrestre Diferentes pruebas y juegos para trabajar la cooperación y el trabajo en equipo.	Juego	1h 20min
Entrenamiento espacial Aventura de cooperación entre árboles y otros obstáculos donde pondremos a prueba nuestras habilidades de astronauta.	Juego	1h 20min

<p>Creamos nuestra nebulosa Con materiales cotidianos crearemos una nebulosa que podremos llevarnos a casa.</p>	Taller	1h 20min
<p>Astral problem Es primordial la cooperación y el trabajo en equipo para resolver los diferentes retos que nos propone el universo.</p>	Juego	1h 20min
<p>¡No perdamos el norte! Aprenderemos diversas técnicas y sistemas para orientarnos en el bosque y los pondremos en práctica para superar una carrera de orientación.</p>	Juego	1h 20min
<p>Sesión de astronomía en el planetario Sesión realizada en AstroPrades.</p>	Experimentación	3h (suplemento)
<p>Atrapasueños Mediante diversos materiales crearemos un atrapasueños personalizado que nos endurecemos en casa.</p>	Taller	1h 20min
<p>Big Bang La confederación galáctica debe proteger el tesoro más preciado de los ataques alienígenas</p>	Juego	1h 20min
<p>Supervivencia en el espacio ¿Podemos sobrevivir al espacio como auténticos astronautas?</p>	Juego	1h 20min
<p>Batalla estelar Juego de estrategia donde los diferentes equipos deberán completar un mapa estelar.</p>	Noche	1h 30min
<p>¿Dónde está el astronauta? A través de diferentes pistas y enigmas encontraremos el escondite secreto del astronauta.</p>	Noche	1h 30min
<p>Fiesta Intergaláctica Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.</p>	Noche	1h 30min
<p>El misterio del extraterrestre Deberemos superar diferentes pruebas y Juegos para conseguir resolver el misterio del extraterrestre.</p>	Noche	1h 30min
<p>El Pla de la Guardia Itinerario de natura.</p>	Salida	3h
<p>Descubierta de Prades Yincana por el pueblo de Prades.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

TEAMLONIAS

Las colonias escolares son un entorno perfecto para trabajar la cooperación, colaboración, el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Es por eso por lo que desde hace cuatro años ofrecemos la posibilidad de realizar este eje temático y trabajar estos ítems con todo el grupo. Disponible para los alumnos de ciclo medio, ciclo superior y educación secundaria.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los/las alumnos/as.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: The boat is sinking + Cuadrados cooperativos
TARDE	Salida: El pla de la guardia		Juego: Giant Seesaw + The floor is lava
NOCHE	Juego de noche: El misterio del niño de Prades		

CICLO MEDIO
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Legolonias
					Juego: Giant Seesaw + The floor is lava
TARDE	Juego: Juegos cooperativos	TARDE	Juego: Line up + Tower of hanoi		
	Juego: Night line		Juego: The boat is sinking + Cuadrados cooperativos		
NOCHE	Juego de noche: El misterio del niño de Prades	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Buggy construction
			Juego: The boat is sinking + Cuadrados cooperativos
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: El misterio del niño de Prades		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Juegos cooperativos
					Juego: Line up + Tower of hanoi
TARDE	Juego: The boat is sinking + Cuadrados cooperativos	TARDE	Juego: Night line		
	Juego: Buggy construction		Juego: Giant Seesaw + The floor is lava		
NOCHE	Juego de noche: El misterio del niño de Prades	NOCHE	Disco: Noche de música		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Giant Seesaw + The floor is lava
			Juego: Buggy Construction
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: Night line		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Buggy construction
					Juego: The boat is sinking + Cuadrados cooperativos
TARDE	Juego: Giant Seesaw + The floor is lava	TARDE	Juego: Juegos cooperativos		
	Juego: Line up + Tower of hanoi		Juego: El misterio del niño de Prades		
NOCHE	Juego de noche: Night line	NOCHE	Disco: Noche de música		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Bienvenida a la casa Descubrimos el entorno próximo de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Buggy construction Actividad cooperativa donde los alumnos deberán hacer uso del ingenio y su capacidad colaborativa para construir un buggy o carro, y competirán en una carrera final. ¿Seremos capaces de fabricar un vehículo a partir de materiales reciclados y ser los ganadores de la gran carrera?	Juego	1h 20min
Orientémonos Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.	Juego	1h 20min

<p>Shelter challenge Imaginaros perdidos en medio del bosque y teniendo que pasar la noche... En esta actividad aprenderéis a montar diferentes sistemas de cobijo, desde cabañas de madera hasta tiendas más modernas, además de aprender diversas técnicas de supervivencia.</p>	Juego	1h 20min
<p>Legolonias Construir una ciudad con todos los elementos imprescindibles sólo será posible con la colaboración de todos y todas.</p>	Juego	1h 20min
<p>The risky bridge Conseguir atravesar de un lado a otro del precipicio dependerá de las habilidades que tengas a la hora de construir el puente de mico.</p>	Juego	1h 20min
<p>Broks mad race Las instrucciones son una herramienta clave en nuestro día a día. En esta actividad aprenderéis a interpretarlas y competir en la construcción de diferentes objetos.</p>	Juego	1h 20min
<p>The floor is lava Sólo con la cooperación de todo el grupo se podrá atravesar de un lado al otro del río de lava... ¿Seremos capaces?</p>	Juego	1h 20min
<p>Diseñamos juegos de mesa Construiremos y pensaremos nuestro propio Juego de mesa utilizando elementos de nuestro entorno.</p>	Juego	1h 20min
<p>Giant seesaw El equilibrio es una de las condiciones indispensables a la hora de formar equipo y trabajar conjuntamente. Os proponemos una serie de retos donde lo más importante es encontrar el equilibrio en situaciones adversas.</p>	Juego	1h 20min
<p>Line up & tower of hanoi Dos actividades donde perderemos la vergüenza, nos conoceremos más profundamente y donde deberemos buscar la estrategia adecuada para superar las diferentes pruebas.</p>	Juego	1h 20min
<p>The boat is sinking ¿Seríamos capaces de volver todos a tierra firme desde un barco que se está hundiendo con un único salvavidas? Aprender a razonar antes de actuar es la clave en esta actividad.</p>	Juego	1h 30 min
<p>The ring of fire & balls of fire Actividades de trabajo en equipo donde deberemos superar diferentes retos con la ayuda de todos. La coordinación será clave para que todos los esfuerzos vayan en la misma dirección.</p>	Juego	1h 30 min
<p>Crossroads Os proponemos un reto de confianza en los compañeros, donde depender totalmente el uno del otro será la única manera de poder cruzar hasta el otro lado.</p>	Juego	1h 30 min

<p>Night Line ¿Os imagináis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.</p>	Juego	1h 30 min
<p>Noche de música Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p>El misterio del niño de Prades ¿Cómo, quién, cuándo, dónde y por qué? ¿Nos ayudáis a descubrir qué le ha pasado al niño de Prades?</p>	Noche	1h 30 min
<p>El Pla de la Guardia Itinerario de natura.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

MULTIDEPORTIVAS

Nuestras casas de colonias están rodeadas de campos deportivos, espacios al aire libre que nos permitirán practicar y conocer diferentes deportes, fomentar, el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Disponible para el alumnado de ciclo superior y educación secundaria.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los/las alumnos/as.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO SUPERIOR DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: ¡No perdamos el norte!
			Juego: Olimpiadas griegas
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: El gran mundial		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Olimpiadas griegas
					Juego: Línea oscura
TARDE	Salida: Descubierta de Prades	TARDE	Juego: ¡No perdamos el norte!		
			Juego: Juegos olímpicos		
NOCHE	Juego de noche: El gran mundial	NOCHE	Disco: Ceremonia olímpica		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Línea oscura
			Juego: Olimpiadas griegas
TARDE	Salida: El pla de la guardia		
NOCHE	Juego de noche: ¡No perdamos el norte!		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	Salida: El pla de la guardia	MAÑANA	Juego: Juegos paralímpicos
					Juego: Juegos olímpicos
TARDE	Salida: Descubierta de Prades	TARDE	Juego: Línea oscura		
			Juego: Olimpiadas griegas		
NOCHE	Juego de noche: ¡No perdamos el norte!	NOCHE	Disco: Ceremonia olímpica		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Bienvenida a la casa Descubrimos el entorno próximo de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Olimpiadas griegas Competiremos en las pruebas atléticas originarias de las olimpiadas en la antigua Grecia.	Juego	1h 20min
Juegos Olímpicos Competiremos en una serie de deportes olímpicos actuales.	Juego	1h 20min
Juegos Paralímpicos Competiremos en una serie de Juegos adaptados para ponernos en la piel de los deportistas paralímpicos.	Juego	1h 20min

<p>La Línea oscura ¿Os imagináis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p>¡No perdamos el norte! Aprenderemos diversas técnicas y sistemas para orientarnos en el bosque y los pondremos en práctica para superar una carrera de orientación.</p>	Juego	1h 20min
<p>Entrenamiento para atletas de alto rendimiento ¿Podremos sobrevivir a los bosques de Prades como los auténticos atletas?</p>	Juego	1h 20min
<p>Ceremonia olímpica Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p>El gran mundial Juego de noche de estrategia donde diferentes equipos de atletas tendrán que competir entre ellos.</p>	Noche	1h 30 min
<p>Among Us El misterio y la tensión se palpa en la nave espacial. ¿Conseguirá la tripulación acabar las tareas y salvar la nave, o se saldrán los impostores con la suya?</p>	Noche	1h 30 min
<p>Escondite cooperativo ¿Seremos capaces de explorar los alrededores de la casa y encontrar el rincón secreto del Monjo?</p>	Noche	1h 30 min
<p>La antorcha olímpica ¿Quién se la ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayudadnos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p>El Pla de la Guardia Itinerario de natura.</p>	Salida	3h
<p>Descubierta de Prades Yincana por el pueblo de Prades.</p>	Salida	3h

¿Y SI LLUEVE?

¿Y si llueve? No sufras, todo está pensado para que la meteorología, no detenga las colonias. A continuación tenéis un listado de juegos y actividades alternativas preparadas para cualquier tipo de condición climatológica adversa.

EDUCACIÓN INFANTIL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Batería de juegos / Paracaídas
TARDE	Circuito de psicomotricidad		
	Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Cuentos y leyendas		

CICLO INICIAL DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	Juego: Construlonias	TARDE	Juegos: Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO MEDIO
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	Juego: Construlonias	TARDE	Juegos: Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO SUPERIOR Y EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Escapebox	MAÑANA	Juegos gigantes
			Código secreto		
TARDE	Juego: Construlonias	TARDE	Batería de juegos		
	Juego: Juegos cooperativos				
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

ACTIVIDADES POR CICLOS

JUEGO	EI	CI	CM	CS	ESO
Juegos cooperativos					
Paracaidas	x	x	x		
Laberinto			x	x	x
Pasar el círculo		x	x	x	x
Cremallera			x	x	x
Juegos gigantes					
Jenga			x	x	x
Mikado				x	x
Bolos			x	x	x
Tres en ralla		x	x	x	x
Twister		x	x	x	x
Domino	x	x			
Danzas	x	x	x	x	x
Taller de manualidades	x	x	x		
Lego building challenge		x	x	x	x
Construction tech			x	x	x
Broks mad race			x	x	x
Escape box				x	x
Don't Panic				x	x
Juegos paralímpicos			x	x	
Circuito de psicomotricidad	x	x			