



**edulònia**

On del lleure en fem educació

**PROPUESTAS DE ACTIVIDADES**

**- FINCA TAMARIT -**

# LAS ACTIVIDADES EN EDULONIA



## ¿CÓMO FUNCIONAN?

En Edulònia hemos diseñado las estancias escolares para que los niños y las niñas puedan aprender y, a su vez disfrutar, en unos entornos únicos en medio de parajes naturales de gran interés tanto pedagógico como lúdico. Nuestros programas educativos se enmarcan en un eje temático, cada actividad, cada taller, cada juego está contextualizado con el tema que habéis elegido.

Estas son las diferentes temáticas que podéis elegir:

Actividades de:	Vallclara	Poblet	Tamarit	Prades
<b>NATURALEZA</b>	- Adéntrate en el campo	- Adéntrate en el bosque de Poblet	- Adéntrate en el mar!	- El duende Fredolic
<b>CULTURA E HISTORIA</b>	- Un pueblo por descubrir - Viaje en el tiempo	- Vida prehistórica - Vida medieval en la Conca	- Altafulla, tierra de brujas - Romanos	- El niño de Prades
<b>TEMÁTICAS</b>	- Multideportivas - Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias	- Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias - Astrolonias

Todas las actividades se pueden desarrollar en catalán, castellano o inglés.



## UN DÍA EN...

08:30h. Desayuno

**10:00h - 11:20h. Con monitores**

11:20h - 11:40h. Break - Fruta

**11:40h - 13:00h. Con monitores**

13:30h. Comida niños y niñas

14.30h - 15:30h. Comida maestros

**16:00h - 17:20h. Con monitores**

17:20h - 17:40h. Merienda

**16:00h - 17:20h. Con monitores**

20:30h. Cena

**21:30h.-23:00h. Con monitores**

23:00h. A dormir...



## LA PROGRAMACIÓN

Una vez realizada la reserva de vuestra estancia en **Edulonia**, nos ponemos en contacto con vosotros para poder enviaros toda la **información detallada** de las diferentes propuestas que se pueden realizar con una relación de todas las actividades, duración, edades...


También existe la posibilidad de elaborar un programa a medida con los temarios que estáis trabajando en la escuela.

La gran mayoría de nuestras actividades tienen una duración de **1h y 20min**, realizando, de esta manera dos actividades por la mañana, dos actividades por la tarde y una por la noche; o bien sustituyendo dos actividades por una excursión de **3h** de duración por la mañana o por la tarde.

# FINCA TAMARIT

## FICHA TÉCNICA

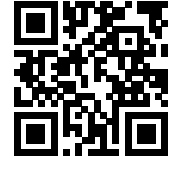
El Mediterráneo y los castillos de Tamarit, Ferran y Altafulla rodean la finca, muy cerca de Tarragona. Los bosques y las playas componen el paisaje con el parque natural Tamarit-Punta de la Móra, la reserva natural del río Gaià, la playa de Tamarit y Cala Jovera.

TOTAL PLAZAS	200
HABITACIONES	4 y 6 plazas con baño
ESPACIOS Y SALAS	Recepción · Hall · Sala multifunciones · Comedor · Enfermería
AULAS DE FORMACIÓN	18
PISCINA	Sí
INSTALACIONES DEPORTIVAS	
OTROS	Playa a 800 m · Acuario





Ruta Google Maps



- 1) Oficina
- 2) Habitaciones
- 3) Aulas
- 4) Sala polivalente
- 5) Comedor
- 6) Almacén
- 7) Aula Aquario
- 8) Casa director
- 9) Plaza del Mar
- 10) Plaza del Bosque
- 11) Campo de Voley playa
- 12) Pista de padel
- 13) Campo de balonmano
- 14) Circuito de aventuras
- 15) Zona de Tenis de mesa
- 16) Campo de voleibol
- 17) Campo de fútbol
- 18) Piscina
- 19) Cancha de baloncesto
- 20) Pista de Badminton
- 21) Huerto aromático

- Bar
- Dormitorios
- Comedor
- Fuente
- Parking

DIRECCIÓN POSTAL	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO	POSICIÓN GPS
Partida de Tamarit s/n. 43008 Tarragona	tamarit@edulonia.com	Casa: 977 65 12 27	Latitud: 41° 8' 15.8958" Longitud: 1° 21' 16.1028"

## EJE TEMÁTICO:

# ADÉNTRATE EN EL MAR

En Finca Tamarit tenemos una ubicación inmejorable, a 800m del mar Mediterráneo y de la playa de Tamarit hemos creado el eje temático del mundo marino. Este está disponible para el alumnado de Educación Infantil, Ciclo Inicial, Ciclo Medio y Ciclo Superior, donde a través de diferentes actividades conocerán la biodiversidad del fondo marino.

Como escuela de mar que somos, tenemos un objetivo claro: que los niños/as descubran que la playa está llena de vida y fomentar su respeto.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de esta programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para el alumnado.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLO

### EDUCACIÓN INFANTIL

**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	MAÑANA	<b>Juego:</b> El cangrejo pincitas
			<b>Taller:</b> Creamos nuestro pequeño mar
TARDE	<b>Salida</b> Aprendemos y jugamos en la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La aventura de las sirenas		

### ACTIVIDAD OPCIONAL: MAR DE FONDO

Conoceremos curiosidades del fondo marino acompañados del pirata Puntamóra y sus amigos en los acuarios de nuestra casa.

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	MAÑANA	<b>Juego:</b> Entrenamiento pirata
			<b>Taller:</b> Creamos nuestro pequeño mar
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	MAÑANA	<b>Salida</b> Descubierta de la platja de Tamarit	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos
					<b>Juego:</b> Al abordaje
TARDE	<b>Juego:</b> Entrenamiento pirata	TARDE	<b>Juego:</b> La ruta de los siete mares		
	<b>Taller:</b> Creamos nuestro pequeño mar		<b>Taller:</b> Hacemos animales marinos		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> El escondite del pirata Puntamóra + La gran fiesta pirata		

**ACTIVIDAD OPCIONAL: MAR DE FONDO**

Conoceremos curiosidades del fondo marino acompañados del pirata Puntamóra y sus amigos en los acuarios de nuestra casa.

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> Entrenamiento pirata
			<b>Juego:</b> No perdamos el rumbo!
<b>TARDE</b>	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida</b> Descubierta de la platja de Tamarit	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> La ruta de los siete mares
					<b>Juego:</b> Al abordaje
<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Entrenamiento pirata	<b>TARDE</b>	<b>Taller:</b> Creamos nuestro pequeño mar		
	<b>Juego:</b> No perdamos el rumbo!		<b>Juego:</b> Juegos cooperativos		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra	<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche + Disco:</b> El escondite del pirata Puntamóra + La gran fiesta pirata		

**ACTIVIDAD OPCIONAL: MAR DE FONDO**

Conoceremos curiosidades del fondo marino acompañados del pirata Puntamóra y sus amigos en los acuarios de nuestra casa.

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida</b> Decubierta de la playa de Tamarit
<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Al abordaje		
	<b>Juego:</b> No perdamos el rumbo!		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo del pirata Puntamóra	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida</b> Acantilados de cala Tamarit	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> Al abordaje!
<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Entrenamiento pirata	<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Boat construction		<b>Juego:</b> Juegos cooperativos
	<b>Juego:</b> No perdamos el rumbo!		<b>Juego:</b> El saqueador de Tamarit		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra	<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche + Disco:</b> El escondite del pirata Puntamóra + La gran fiesta pirata		

**ACTIVIDAD OPCIONAL: MAR DE FONDO**

Conoceremos curiosidades del fondo marino acompañados del pirata Puntamóra y sus amigos en los acuarios de nuestra casa.



## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p><b>El mundo del pirata Puntamóra</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p><b>Mar de fondo</b> Conoceremos curiosidades del fondo marino acompañados del pirata Puntamóra y sus amigos en los acuarios de nuestra casa.</p>	Experimentación	1h 20min
<p><b>Hacemos nuestro elemento marino</b> Con diferentes materiales crearemos nuestros propios elementos marinos adaptados a cada ciclo.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Creamos nuestro pequeño mar</b> Recrearemos la magia del fondo marino para podernos endurecerla en casa dentro de nuestra bola mágica.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>El legendario cangrejo pincitas</b> A través de un juego de pistas, nos moveremos por la casa y ayudaremos al pirata a encontrar el legendario cangrejo pincitas...</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Entrenamiento pirata</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con los ojos cerrados y diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>No perdamos el rumbo!</b> Con la ayuda de grandes piratas, aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera por la casa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>El gran juego pirata</b> Juego de estrategia donde diferentes equipos de piratas tendrán que competir entre ellos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>La ruta de los siete mares</b> Por equipos, deberemos superar una serie de pruebas para demostrar que no somos piratas de agua dulce.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Boat construction</b> Los piratas nos necesitan. A partir de diversos materiales deberéis construir un barco y hacer una carrera. ¿Les ayudamos?</p>	Juego	1h 20 min

<b>La aventura de las sirenas</b> Ayudamos a las sirenas a recuperar las estrellas de mar perdidas.	Noche	1h 30min
<b>El tesoro del pirata Puntamóra</b> Juego nocturno donde después de un teatro protagonizado por el Capitán Puntamóra le ayudaremos a recuperar y buscar su tesoro.	Noche	1h 30min
<b>Leyendas marinas y otras historias de piratas</b> Explicaremos mil historias llegadas del fondo del mar y nos adentraremos en un mundo mágico.	Noche	1h 30min
<b>El escondite del pirata Puntamóra</b> El pirata Puntamóra se ha escondido y nadie sabe dónde está... ¡Ayudadnos a encontrarlo!	Noche	1h 30min
<b>Gran fiesta pirata</b> Cantaremos, bailaremos y conoceremos mil aventuras de piratas.	Noche	1h 30min
<b>A l'abordatge!</b> Juego de competición y trabajo en equipo donde deberemos intentar abordar el barco enemigo.	Noche	1h 30min
<b>El saqueador de Tamarit</b> ¿Quién ha robado todo el botín? ¿Dónde? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!	Noche	1h 30min
<b>Acantilados de cala Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Descubierta de la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Aprendemos y jugamos en la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Visita al puerto de Torredembarra</b> Salida.	Salida	3h (requereix transport)
<b>Jungle Trek</b> Circuito de aventura (tirolinas).	Salida	3h (suplement)
<b>Kayak / Paddle surf</b> Actividad de kayak o paddle surf en la playa de Tamarit.	Salida	3h (suplement)

## EJE TEMÁTICO:

# ALTAFULLA, TIERRA DE BRUJAS

Nuestra casa de colonias se encuentra junto a Altafulla, un pueblo que nos ha permitido crear el eje temático relacionado con el mundo de las brujas. Disponible para el alumnado de Educación Infantil, Ciclo Inicial, Ciclo Medio y Ciclo Superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLO

### EDUCACIÓN INFANTIL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	MAÑANA	<b>Juego:</b> El hechizo de la bruja Xoixeta
			<b>Taller:</b> Varitas mágicas
TARDE	<b>Salida:</b> Aprendemos y jugamos en la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Encontramos las varitas de las brujas		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> El hechizo de la bruja Xoixeta
			<b>Taller:</b> Varitas mágicas
<b>TARDE</b>	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> Entrenamiento de brujas y brujos
					<b>Juego:</b> Escuela de brujas y brujos
<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> El hechizo de la bruja Xoixeta	<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> El sombrero de la bruja		
	<b>Taller:</b> Hierbas, remedios y pociones		<b>Taller:</b> Varitas mágicas		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra	<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche + Disco:</b> Lucha de hechizos + Gran noche de brujas y brujos		

## CICLO MEDIO

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	MAÑANA	<b>Juego:</b> Orientémonos!
			<b>Taller:</b> El amuleto de la bruja Gorgonia
TARDE	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

## CICLO MEDIO

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	MAÑANA	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit	MAÑANA	<b>Juego:</b> El sombrero de la bruja
					<b>Juego:</b> Entrenamiento de brujas y brujos
TARDE	<b>Juego:</b> Orientémonos!	TARDE	<b>Juego:</b> Juegos deportivos		
	<b>Taller:</b> El amuleto de la bruja Gorgonia				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La caldera milenaria	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Lucha de hechizos + Gran noche de brujas y brujos		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit
<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Orientémonos!		
	<b>Juego:</b> Juegos deportivos		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> El tesoro del pirata Puntamóra		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
<b>MAÑANA</b>	<b>Bienvenida:</b> El mundo de la bruja Xoixeta	<b>MAÑANA</b>	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit	<b>MAÑANA</b>	<b>Juego:</b> Orientémonos!
<b>TARDE</b>	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit	<b>TARDE</b>	<b>Juego:</b> Juegos deportivos		<b>Juego:</b> Juegos cooperativos
			<b>Juego:</b> Buggy witcher		
<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche:</b> La caldera milenaria	<b>NOCHE</b>	<b>Juego de noche + Disco:</b> Lucha de hechizos + Gran noche de brujas y brujos		

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p><b>El mundo de la bruja Xoixeta</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p><b>Hierbas, remedios y pociones</b> Ayudaremos a las brujas de la casa a hacer saquitos de olores o aceites y aprenderemos sus propiedades.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Varitas mágicas</b> Fabricaremos y decoraremos nuestras propias varitas mágicas y aprenderemos el encanto de la bruja Xoixeta.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>La poción mágica</b> Crearemos botecitos de sal que decoraremos como si fueran pociones.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Creamos nuestra mascota</b> La bruja Xoixeta nos presentará a su mascota y con su ayuda crearemos la nuestra propia.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>El amuleto de la bruja Gorgonia</b> Con diferentes materiales realizaremos un atrapasueños, el amuleto de nuestra bruja.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>El hechizo de la bruja Xoixeta</b> A través de un juego de pistas, nos moveremos por la casa y ayudaremos a la bruja Xoixeta a recolectar todos los ingredientes para poder hacer la poción.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Escuela de brujas y brujos</b> Nos convertiremos en brujas y brujos superando pruebas y juegos de cooperación con la ayuda de la Xoixeta y la Gorgonia.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>¡Orientémonos!</b> Con la ayuda de las brujas, aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>El torneo de las tres escobas</b> Juego de estrategia donde diferentes equipos de brujos tendrán que competir entre ellos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Entrenamiento de brujas y brujos</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con los ojos cerrados y diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min

<b>Buggy witcher</b> Por equipos ayudaremos a las brujas a crear un coche y haremos una carrera para ver quién ha trabajado más la cooperación.	Juego	1h 20min
<b>El sombrero de la bruja</b> Juego de competición en el que cada equipo deberá conseguir encontrar el sombrero del equipo contrario.	Juego	1h 20min
<b>Encontramos las varitas de las brujas</b> Ayudaremos a las brujas a recuperar sus varitas mágicas.	Noche	1h 30min
<b>Historias de brujas y brujos</b> Explicaremos historias desde la tierra de las brujas.	Noche	1h 30 min
<b>Gran Noche de brujas y brujos</b> Cantaremos, bailaremos al ritmo de las brujas.	Noche	1h 30min
<b>El tesoro del pirata Puntamóra</b> Juego nocturno donde después de un teatro protagonizado por el Capitán Puntamóra donde le ayudaremos en busca de su tesoro.	Noche	1h 30min
<b>Lucha de hechizos</b> Juego de competición y trabajo en equipo donde deberemos llegar al castillo de la otra bruja.	Noche	1h 30min
<b>La caldera milenaria</b> ¿Quién ha robado la caldera milenaria? ¿Dónde? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!	Noche	1h 30min
<b>El bosque de San Juan y acantilados de cala Tamarit.</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>El pueblo de las brujas</b> Gimcana por el pueblo de Altafulla.	Salida	7h
<b>Descubierta de la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Aprendemos y jugamos en la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>La villa romana de Els Munts</b> Visita guiada por la villa romana de Els Munts d'Altafulla.	Salida	3h (suplemento)
<b>Jungle Trek</b> Circuito de aventura (tirolinas).	Salida	3h (suplemento)
<b>Kayak / Paddle surf</b> Actividad de kayak o paddle surf en la playa de Tamarit.	Salida	3h (suplemento)



## EJE TEMÁTICO:

# ROMANOS

Aprovechando nuestra proximidad con Tarraco Romana hemos creado el eje temático sobre los romanos, su estilo de vida, vestidos, costumbres, juegos... Disponible para el alumnado de Ciclo Medio y Ciclo Superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLO

### CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a Tarraco!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos romanos
			<b>Juego:</b> Entrenamiento de gladiadores
TARDE	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La corona del emperador		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a Tarraco!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos romanos	MAÑANA	<b>Juego:</b> Patricios y plebeyos
			<b>Juego:</b> Entrenamiento de gladiadores		<b>Juego:</b> Imperios romanos
TARDE	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit	TARDE	<b>Taller:</b> Cerámica romana		
			<b>Juego:</b> Descubriendo el Olimpo		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La corona del emperador	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> La bandera + Gran fiesta romana		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a Tarraco!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos romanos
			<b>Juego:</b> Vestidos romanos
TARDE	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Ayudemos a Pietro a ser un emperador		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a Tarraco!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos romanos	MAÑANA	<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
			<b>Juego:</b> Entrenamiento de gladiadores		<b>Juego:</b> Descubriendo el Olimpo
TARDE	<b>Salida:</b> Descubierta de la playa de Tamarit	TARDE	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Ayudemos a Pietro a ser un emperador	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Patricios y plebeyos + Gran fiesta romana		

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

A continuación encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<b>Benvinguts a Tàrraco</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<b>Vestidos romanos</b> Veremos y vestiremos diferentes tipos de trajes que llevaban los romanos.	Experimentació	1h 20min
<b>Cerámica romana</b> Fabricaremos nuestro mosaico con arcilla y teselas.	Taller	1h 20min
<b>Juegos romanos</b> Jugaremos tal y como lo hacían los niños y niñas en la época romana.	Juego	1h 20min
<b>Entrenamiento de gladiadores</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con los ojos cerrados y diferentes obstáculos.	Juego	1h 20min

<b>Descubriendo el Olimpo</b> Gimcana donde nos introduciremos en el mundo de la mitología greco-romana de la mano de sus principales dioses.	Juego	1h 20min
<b>Imperios romanos</b> Por equipos y a través de diversos Juegos, aprenderemos qué edificios forman una ciudad romana.	Juego	1h 20min
<b>Olimpiadas gregues</b> Competiremos en las pruebas originarias de las olimpiadas griegas.	Juego	1h 20min
<b>Patricios y plebeyos</b> Juego donde los plebeyos deben intentar encontrar las monedas de los patricios.	Noche	1h 30min
<b>La corona del emperador</b> ¿Quién lo ha robado? ¿Dónde? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!	Noche	1h 30min
<b>Gran fiesta romana</b> Cantaremos, bailaremos, haremos concursos y competiciones y nos lo pasaremos de lo mejor.	Noche	1h 30min
<b>Ayudamos en Pietro a ser un emperador</b> Juego nocturno donde después de un teatro protagonizado por Pietro, un plebeyo, le ayudaremos a ser un emperador.	Noche	1h 30min
<b>Tarraco Romana</b> Visita guiada	Salida	3h (con suplemento, requiere transporte)
<b>Descubierta de la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Acantilados de cala Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>La villa romana de Els Munts</b> Visita guiada por la villa romana de Els Munts de Altafulla.	Salida	3h (suplemento)

## EJE TEMÁTICO:

# TEAMLONIAS

Las colonias escolares son un entorno perfecto para trabajar la cooperación, la colaboración, el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Es por eso por lo que desde hace cuatro años ofrecemos la posibilidad de realizar este eje temático y trabajar estos ítems con todo el grupo. Disponible para el alumnado de ciclo inicial, ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLO

### CICLO INICIAL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos
			<b>Juego:</b> Línea oscura
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos	MAÑANA	<b>Juego:</b> Don't panic
			<b>Juego:</b> Línea oscura		<b>Juego:</b> Juegos alternativos
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit	TARDE	<b>Construcción:</b> Lego building challenge		
			<b>Juego:</b> Big games		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Bandera	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + Noche de música		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Orientémonos!
			<b>Juego:</b> Juegos deportivos
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Orientémonos!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos
			<b>Juego:</b> Juegos deportivos		<b>Juego:</b> La bandera
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit	TARDE	<b>Juego:</b> Problem Solving		
			<b>Juego:</b> Juegos cooperativos		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + Noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Problem Solving
			<b>Juego:</b> Juegos olímpicos
TARDE	<b>Salida:</b> Acantilados de cala Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Problem Solving	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos deportivos
			<b>Juego:</b> Juegos cooperativos		<b>Juego:</b> Problem Solving
TARDE	<b>Salida</b> Descubierta de la playa de Tamarit	TARDE	<b>Salida</b> Acantilados de cala Tamarit		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + Noche de música		

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<b>Bienvenida a la casa</b> Descubrimos el entorno inmediato de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<b>Problem Solving</b> Recopilación de juegos y actividades donde a través del trabajo en equipo y cooperación deberemos superar diferentes retos (estructuras en el exterior de la casa).	Juego	1h 20min
<b>Juegos cooperativos</b> Con la ayuda de todos y todas las compañeras conseguiremos superar todos los juegos.	Juego	1h 20min
<b>Línea oscura</b> ¿Os imaginéis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato.	Juego	1h 20min



<b>Orientémonos</b> Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.	Juego	1h 20min
<b>Juegos olímpicos</b> Nos prepararemos, entrenaremos y convertiremos en los atletas para las próximas olimpiadas!	Juego	1h 20min
<b>Juegos deportivos</b> Competiremos en una serie de juegos actuales.	Juego	1h 20min
<b>Lego building challenge</b> Construiremos una ciudad con todos los elementos imprescindibles sólo será posible con la colaboración de todos y todas.	Juego	1h 20min
<b>Big games</b> Los juegos que conocemos como el mikado, la jenga... han crecido!! ¿Jugamos?	Juego	1h 20min
<b>Escondite cooperativo</b> ¿Seremos capaces de explorar los rincones de la casa y encontrar a los compañeros que se han escondido?	Noche	1h 30min
<b>Among Us</b> A través de varias tareas seremos capaces de encontrar el impostor?	Noche	1h 30min
<b>La bandera</b> Juego de competición donde deberemos encontrar la bandera del equipo contrario antes de que encuentren la nuestra.	Noche	1h 30min
<b>Noche de música</b> Cantaremos, bailaremos, haremos concursos y competiciones y nos lo pasaremos de lo mejor.	Noche	1h 30min
<b>Descubierta de la playa de Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Acantilados de cala Tamarit</b> Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
<b>Jungle Trek</b> Circuito de aventura (tirolinas).	Salida	3h (suplemento)
<b>Kayak / Paddle surf</b> Activitat de Kayak o Paddle surf en la playa de Tamarit.	Salida	3h (suplemento)

# ¿Y SI LLUEVE?

¿Y si llueve? No sufras, todo está pensado para que la meteorología, no detenga las colonias. A continuación tenéis un listado de juegos y actividades alternativas preparadas para cualquier tipo de condición climatológica adversa.

## EDUCACIÓN INFANTIL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenida a la casa	MAÑANA	Batería de juegos / Paracaídas
TARDE	Circuito de psicomotricidad		
	Taller de manualidades		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Cuentos y leyendas		

## CICLO INICIAL DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	<b>Juego:</b> Construlonias	TARDE	<b>Juegos:</b> Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Don't panic	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	<b>Juego:</b> Construlonias	TARDE	<b>Juegos:</b> Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Don't panic	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

**CICLO SUPERIOR Y EDUCACIÓN SECUNDARIA**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Escapebox	MAÑANA	Juegos gigantes
			Código secreto		
TARDE	<b>Juego:</b> Construlònies	TARDE	Batería de juegos		
	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Don't panic	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

## ACTIVIDADES POR CICLOS

JUEGO	EI	CI	CM	CS	ESO
Juegos cooperativos					
Paracaidas	x	x	x		
Laberinto			x	x	x
Pasar el círculo		x	x	x	x
Cremallera			x	x	x
Juegos gigantes					
Jenga			x	x	x
Mikado				x	x
Bolos			x	x	x
Tres en ralla		x	x	x	x
Twister		x	x	x	x
Domino	x	x			
Danzas	x	x	x	x	x
Taller de manualidades	x	x	x		
Lego building challenge		x	x	x	x
Construction tech			x	x	x
Broks mad race			x	x	x
Escape box				x	x
Don't Panic				x	x
Juegos paralímpicos			x	x	
Circuito de psicomotricidad	x	x			