



edulònia

On del lleure en fem educació

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES

- FINCA VALLCLARA -

LAS ACTIVIDADES EN EDULONIA



¿CÓMO FUNCIONAN?

En Edulònia hemos diseñado las estancias escolares para que los niños y las niñas puedan aprender y, a su vez disfrutar, en unos entornos únicos en medio de parajes naturales de gran interés tanto pedagógico como lúdico. Nuestros programas educativos se enmarcan en un eje temático, cada actividad, cada taller, cada juego está contextualizado con el tema que habéis elegido.

Estas son las diferentes temáticas que podéis elegir:

Actividades de:	Vallclara	Poblet	Tamarit	Prades
NATURALEZA	- Adéntrate en el campo	- Adéntrate en el bosque de Poblet	- Adéntrate en el mar!	- El duende Fredolic
CULTURA E HISTORIA	- Un pueblo por descubrir - Viaje en el tiempo	- Vida prehistórica - Vida medieval en la Conca	- Altafulla, tierra de brujas - Romanos	- El niño de Prades
TEMÁTICAS	- Multideportivas - Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias	- Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias - Astrolonias

Todas las actividades se pueden desarrollar en catalán, castellano o inglés.



UN DÍA EN...

08:30h. Desayuno

10:00h - 11:20h. Con monitores

11:20h - 11:40h. Break - Fruta

11:40h - 13:00h. Con monitores

13:30h. Comida niños y niñas

14.30h - 15:30h. Comida maestros

16:00h - 17:20h. Con monitores

17:20h - 17:40h. Merienda

16:00h - 17:20h. Con monitores

20:30h. Cena

21:30h.-23:00h. Con monitores

23:00h. A dormir...



LA PROGRAMACIÓN

Una vez realizada la reserva de vuestra estancia en **Edulonia**, nos ponemos en contacto con vosotros para poder enviaros toda la **información detallada** de las diferentes propuestas que se pueden realizar con una relación de todas las actividades, duración, edades...


También existe la posibilidad de elaborar un programa a medida con los temarios que estáis trabajando en la escuela.

La gran mayoría de nuestras actividades tienen una duración de **1h y 20min**, realizando, de esta manera dos actividades por la mañana, dos actividades por la tarde y una por la noche; o bien sustituyendo dos actividades por una excursión de **3h** de duración por la mañana o por la tarde.

FINCA VALLCLARA

Fitxa tècnica

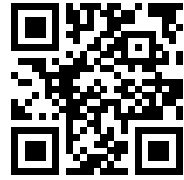
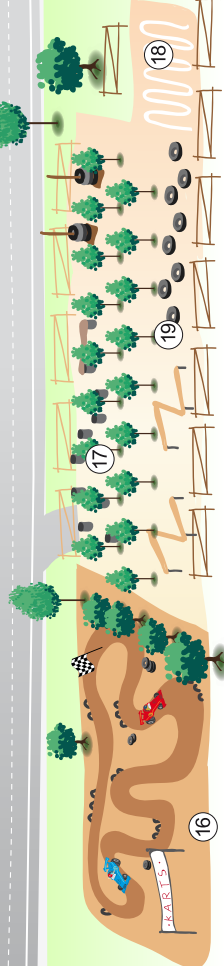
La casa se encuentra en Vallclara, un pequeño pueblo de La Conca de Barberà, con un total de 104 habitantes. En un entorno eminentemente natural y rodeado de frondosos bosques, se levanta una auténtica casa señorial del siglo XIX con una acogedora zona ajardinada. Y a tan solo 15 kilómetros de la casa encontramos el monasterio de Poblet, un lugar emblemático para visitar.

TOTAL PLAZAS	112
HABITACIONES	Nuevas habitaciones 4 plazas con baño
ESPACIOS Y SALAS	Comedor · Oficinas · Sala de fiestas · Enfermería
AULAS DE FORMACIÓN	10
PISCINA	Sí, a 200 m
INSTALACIONES DEPORTIVAS	





- | | | | | |
|----------------------|----------------------|---------------------|----------------------|-----------|
| ① Edificio principal | ⑥ Aulas | ⑪ Campo de voleibol | ⑱ Circuit night line | ⑳ Gradas |
| ② Recepción | ⑦ Sala de profesores | ⑫ Campo de fútbol | ⑲ Buggy construction | ㉑ Piscina |
| ③ Comedor | ⑧ Sala de monitores | ⑬ Voleibol playa | | |
| ④ Sala polivalente | ⑨ Pista de tenis | ⑭ Jardín | | |
| ⑤ Habitaciones | ⑩ Campo de badminton | ⑮ Tenis de mesa | | |
-
- | | |
|-----------|---------------|
| ① Bar | ⑩ Dormitorios |
| ② Comedor | ⑪ Parking |



Ruta Google Maps

POSICIÓN GPS

Latitud: 41° 22' 39.293"
 Longitud: 0° 58' 58.819"

TELÉFONO

Casa: 977 8 92 97

CORREO ELECTRÓNICO

vallclara@edulonia.com

DIRECCIÓN POSTAL

Raval de Vimbodí, 1.
 43439 Vallclara (Tarragona)

EJE TEMÁTICO:

ADÉNTRATE EN EL CAMPO

A partir de la ubicación de Finca Vallclara, rodeada de bosques y campos, hemos creado el eje temático del campesinado con diferentes actividades relacionadas con el mundo campesino. Disponible para los alumnos de educación infantil y ciclo inicial.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

EDUCACIÓN INFANTIL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Juego: Memorias de un niño campesino
			Juego: Bosque de sensaciones
TARDE	Juego: ¿Dónde están las herramientas del campesino?		
	Taller: El mundo de las ovejas		
NOCHE	Juego de noche: Las semillas mágicas		

CICLO INICIAL
DURACIÓ: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: Cueva de las Hortes
TARDE	Juego: ¿Dónde están las herramientas del campesino?		
	Taller: Barro de mayo, espiga de agosto		
NOCHE	Juego de noche: Aventura animal		

CICLO INICIAL
DURACIÓ: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Juego: El castaño legendario	MAÑANA	Juego: Entrenamiento de campesinos
			Taller: Barro de mayo, espiga de agosto		Juego: Memorias de un niño campesino
TARDE	Juego: ¿Dónde están las herramientas del campesino?	TARDE	Salida: Cueva de las Hortes		
	Juego: Bosque de sensaciones				
NOCHE	Juego de noche: Aventura animal	NOCHE	Juego de noche + Disco: La búsqueda del zorro + Gran baile del bosque		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p>Descubierta de Vallclara Descubriremos y conoceremos los secretos de nuestro entorno. Saldremos de la fina y exploraremos las calles y rincones más bonitos de la villa.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p>El castaño legendario Exploraremos la finca para descubrir dónde se encuentra El castaño legendario, mientras jugamos y aprendemos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Un Bosque de sensaciones Acompañaremos a los campesinos por el bosque e iremos viendo los diferentes tipos de olores, colores... que podemos encontrar y haremos Juegos para desarrollar nuestros sentidos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Memorias de un niño campesino Los campesinos nos explicarán a qué jugábamos cuando eran pequeños y compartiremos con ellos un rato muy divertido!</p>	Juego	1h 20min
<p>Entrenamiento de campesinos El zorro nos enseñará cómo es un buen entrenamiento de campesino mediante las capacidades físicas "a las oscuras".</p>	Juego	1h 20min
<p>¿Dónde están las herramientas del campesino? Ayudaremos a descifrar los mensajes que nos ha dejado el zorro para recuperar las herramientas y poder trabajar en el campo.</p>	Juego	1h 20min
<p>Barro de mayo, espiga de agosto Con las manos trabajaremos el barro para endurecernos un recuerdo del animal y las plantas que hemos aprendido en Vallclara.</p>	Taller	1h 20min
<p>Pintamos con la naturaleza Utilizaremos elementos que la naturaleza nos ofrece para hacer un cuadro que luego nos llevaremos.</p>	Taller	1h 20min
<p>El mundo de las ovejas ¿De dónde viene la lana? En esta actividad haremos una manualidad con este material.</p>	Taller	1h 20min

<p>Aventura animal Los animales del bosque nos han pedido ayuda para resolver un conflicto, nos ayude?</p>	Noche	1h 30 min
<p>Las semillas mágicas En la casa de colonias está uno de los árboles más emblemáticos de Vallclara pero han robado sus semillas. Ayudaremos a los campesinos a recuperarlas para poder seguir con la tradición.</p>	Noche	1h 30 min
<p>La búsqueda del zorro ¡El zorro tiene vergüenza y no quiere salir a saludarnos, busquémosle!</p>	Noche	1h 30min
<p>El Gran baile del bosque Los animales quieren dar las gracias a los niños por haberlos ayudado, por eso han preparado una gran fiesta.</p>	Noche	1h 30min
<p>Cueva de las Hortes Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

UN PUEBLO POR DESCUBRIR

Nuestra casa de colonias se encuentra en Vallclara, un pequeño pueblo de tan solo 80 habitantes que nos permite disfrutar de un entorno tranquilo y descubrir los secretos de la villa. Disponible para los alumnos de educación infantil, ciclo inicial, ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

EDUCACIÓN INFANTIL

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Taller: Lana bien cardada
			Juego: Bosque de sensaciones
TARDE	Juego: El castaño legendario		
	Taller: El botiquín del bosque		
NOCHE	Juego de noche: Las semillas mágicas		

CICLO INICIAL
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Taller: Herramientas y útiles de una época olvidada
			Juego: Todo en el saco y bien atado
TARDE	Juego: El castaño legendario		
	Taller: El botiquín del bosque		
NOCHE	Juego de noche: El escondite del campesino		

CICLO INICIAL
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: Cueva de las Hortes	MAÑANA	Taller: Lana bien cardada
					Juego: La gran colecta
TARDE	Juego: Bosque de sensaciones	TARDE			
	Juego: Todo en el saco y bien atado				
NOCHE	Juego de noche: Las semillas mágicas	NOCHE	Juego de noche: Cuentos		

CICLO MEDIO

DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: La cueva del ladrón
TARDE	Juego: No perdamos el norte!		
	Juego: A ojos cerrados		
NOCHE	Juego de noche: La hoz milenaria		

CICLO MEDIO

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: La cueva del ladrón	MAÑANA	Juego: Problem solving (I)
					Juego: Problem solving (II)
TARDE	Juego: No perdamos el norte!	TARDE	Juego: A ojos cerrados		
	Taller: El botiquín del bosque		Juego: Buggy construction		
NOCHE	Juego de noche: La hoz milenaria	NOCHE	Disco: Noche de animales y fiesta mayor		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: La cueva del ladrón
TARDE	Juego: No perdamos el norte!		
	Juego: A ojos cerrados		
NOCHE	Juego de NOCHE: La hoz milenaria		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: La cueva del ladrón	MAÑANA	Juego: Problem solving (I)
					Juego: Problem solving (II)
TARDE	Juego: No perdamos el norte!	TARDE	Juego: A ojos cerrados		
	Taller: El botiquín del bosque		Juego: Buggy construction		
NOCHE	Juego de noche: La hoz milenaria	NOCHE	Disco: Noche de animales y fiesta mayor		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p>Descubierta de Vallclara Descobrirem i coneixerem els secrets del nostre entorn. Sortirem de la finca i explorarem els carrers i racons més bonics de la vila.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p>¿Dónde están las herramientas del campesino? Ayudaremos a descifrar los mensajes que nos ha dejado el zorro para recuperar las herramientas y poder trabajar en el campo.</p>	Juego	1h 20min
<p>Un Bosque de sensaciones Acompañaremos a los campesinos por el bosque e iremos viendo los diferentes tipos de olores, colores... que podemos encontrar y haremos Juegos para desarrollar nuestros sentidos.</p>	Juego	1h 20min
<p>El castaño legendario Exploraremos la finca para descubrir dónde se encuentra El castaño legendario, mientras jugamos y aprendemos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Todo en el saco y bien atado Gimcana de diversos juegos cooperativos.</p>	Juego	1h 20min
<p>La gran colecta Antes de hacer La gran colecta los campesinos deben estar en forma y saber trabajar en equipo. ¿Os preparéis con nosotros?</p>	Juego	1h 20min
<p>Útiles y herramientas de una época olvidada Volveremos al pasado para conocer cómo se trabajaba en el campo y haremos un taller para endurecernos un recuerdo.</p>	Taller	1h 20min
<p>Poca lluvia, mucho barro Conoceremos en qué consiste el oficio de alfarero y crearemos nuestras propias obras de cerámica.</p>	Taller	1h 20min
<p>El botiquín del bosque Aprenderemos cómo nos pueden ayudar las plantas y los elementos naturales a curar y prevenir enfermedades comunes, las partes de las plantas y cómo cuidarlas y haremos saquetes de olor.</p>	Taller	1h 20min
<p>Lana bien cardada Aprenderemos en qué consiste el oficio de tejedor. También crearemos un pequeño objeto de lana hecho por nosotros mismos.</p>	Taller	1h 20min

<p>Pintamos con la naturaleza Utilizaremos elementos que la naturaleza nos ofrece para hacer un cuadro que luego nos llevaremos.</p>	Taller	1h 20min
<p>No perdamos el norte! Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera por el pueblo de Vallclara.</p>	Juego	1h 20min
<p>A ojos cerrados Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p>Buggy construction ¿Seréis capaces de construir vuestro propio vehículo para transportar la cosecha?</p>	Juego	1h 20min
<p>Vallclara a cara descubierta Exploraremos y conoceremos las curiosidades y la historia de la villa de Vallclara.</p>	Juego	1h 20min
<p>Problem solving ¿Seremos capaces de trabajar en equipo para superar diferentes retos?</p>	Juego	1h 20min
<p>Cuentos Contaremos cuentos tradicionales y nos adentraremos en un mundo de fantasía.</p>	Noche	1h 30 min
<p>Las semillas mágicas En la casa de colonias está uno de los árboles más emblemáticos de Vallclara pero han robado sus semillas. Ayudaremos a los campesinos a recuperarlas para poder seguir con la tradición.</p>	Noche	1h 30 min
<p>El escondite del campesino El campesino Eustaqui es muy tímido y se ha escondido de nosotros, encontrándolo!</p>	Noche	1h 30min
<p>La hoz milenaria Unos personajes estarán implicados en la pérdida de La hoz milenaria de Vallclara, con la ayuda de todos endeudaremos qué ha pasado.</p>	Noche	1h 30min
<p>Noche de animales y fiesta mayor ¡Es la fiesta mayor! ¡Todo el mundo a hacer fiesta!</p>	Noche	1h 30min
<p>El Molino de Viern Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h
<p>La cueva del ladrón Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h
<p>Cueva de las Hortes Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

VIAJE EN EL TIEMPO

Haremos un recorrido por las diferentes épocas desde la prehistoria hasta la época medieval pasando por los romanos. Hemos aprovechado los conocimientos que nos da Montblanc, ciudad medieval y la Tarraco Romana para crear el eje temático sobre el viaje en el tiempo. Disponible para los alumnos de ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Juego: Construimos nuestro poblado
			Juego: Las pruebas del dragón
TARDE	Salida: La cueva del ladrón		
NOCHE	Juego de noche: Liberamos al esclavo romano		

CICLO MEDIO
DURACIÓ: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: La cueva del ladrón	MAÑANA	Juego: Las pruebas del dragón
					Juego: Justas de caballeros
TARDE	Juego: Vida nómada	TARDE	Juego: Descubrimos el Olimpo desde Vallclara		
	Juego: Construimos nuestro poblado		Juego: Vestimos a los romanos		
NOCHE	Juego de noche: Liberamos al esclavo romano	NOCHE	Juego de noche + Disco: Asalto al castillo + Gran fiesta de palacio		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓ: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Juego: Mercado medieval
			Juego: Las pruebas del rey
TARDE	Salida: Molino de Viern		
NOCHE	Juego de noche: Liberamos al esclavo romano		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓ: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Descubierta de Vallclara	MAÑANA	Salida: Molino de Viern	MAÑANA	Juego: Las pruebas del rey
					Juego: Justas de caballeros
TARDE	Juego: Vida nómada	TARDE	Juego: Descubrimos el Olimpo desde Vallcara		
	Juego: Supervivencia en el bosque		Juego: Vestimos a los romanos		
NOCHE	Juego de noche: Liberamos al esclavo romano	NOCHE	Juego de noche + Disco: Asalto al castillo + Gran fiesta de palacio		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Descubierta de Vallclara Descubriremos y conoceremos los secretos de nuestro entorno. Saldremos de la finca y exploraremos las calles y rincones más bonitos de la villa.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Construimos nuestro poblado Con el material que nos ofrece el entorno construiremos unos refugios para consolidar nuestro poblado.	Juego	1h 20min
Vida nómada Toda la tribu nos deberemos mover para encontrar alimento en otro lugar del mundo.	Juego	1h 20min

Supervivencia en el bosque Aprenderemos cómo sobrevivían antiguamente al bosque y cómo curaban las enfermedades antes de que surgieran los medicamentos.	Juego	1h 20min
Vestimos a los romanos Los personajes de diferentes estamentos de la época romana nos han pedido que les ayudemos a vestirlos.	Juego	1h 20min
Descubrimos el Olimpo desde Vallclara Aprenderemos las diferentes técnicas de orientación mientras conocemos a los principales dioses olímpicos.	Juego	1h 20min
Juegos romanos Jugaremos como auténticos niños de la época romana.	Juego	1h 20min
Mercado medieval Recogeremos los diferentes materiales para poder elaborar los mejores productos del gran mercado medieval.	Juego	1h 20min
Constructores en la Edad Media Aprenderemos y construiremos las partes más importantes de una ciudad medieval.	Juego	1h 20min
Las pruebas del dragón El dragón ha preparado un recorrido para ponernos a prueba y ver si somos válidos para defender su territorio.	Juego	1h 20min
Las pruebas del rey El rey ha preparado un recorrido para ponernos a prueba y ver si somos válidos para defender su reino.	Juego	1h 20min
Justas de caballeros Realizaremos una carrera cooperativa para poder competir como auténticos caballeros	Juego	1h 20min
Vallclara a cara descubierta Descubrimos cómo era una villa medieval dando una vuelta al pueblo de Vallclara	Juego	1h 20min

Aventura animal Los animales del bosque nos han pedido ayuda para resolver un conflicto, nos ayudáis?	Noche	1h 30 min
Liberemos al esclavo romano Si vis pacem, para bellum... 3 personajes de la época romana nos pedirán ayuda para resolver una historia. Si nos sale bien, conseguiremos liberar al esclavo romano.	Noche	1h 30 min
La antorcha olímpica ¡La antorcha olímpica ha desaparecido! ¿Nos ayudan a resolver el misterio?	Noche	1h 30min
Asalto al castillo Se requiere mucha estrategia para defender la bandera durante el asalto del equipo rival. ¿Estamos preparados?	Noche	1h 30min
Gran fiesta en el palacio El rey nos invita a su gran baile en el palacio.	Noche	1h 30min
El Molino de Viern Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
La cueva del ladrón Itinerario de naturaleza.	Salida	3h
Monasterio de Poblet Visita guiada. Descubriremos el monasterio de Poblet de forma lúdica y amena.	Salida	3h (suplemento, requiere transporte)
Descoberta de Montblanc medieval Gimcana por el municipio.	Salida	3h (requiere transporte)
Cueva de la Font Major Visita guiada.	Salida	3h (suplemento, requiere transporte)

EJE TEMÁTICO:

TEAMLONIAS

Las colonias escolares son un entorno perfecto para trabajar la cooperación, la colaboración, el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Es por eso por lo que desde hace cuatro años ofrecemos la posibilidad de realizar este eje temático y trabajar estos ítems con todo el grupo. Disponible para el alumnado de ciclo inicial, ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Giant seesaw
			Juego: The risky bridge
TARDE	Salida: La cueva del ladrón		
NOCHE	Juego de noche: 4 night		

CICLO MEDIO
DURACIÓ: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Juegos cooperativos	MAÑANA	Juego: Don't panic
			Juego: Línea oscura		Juego: Juegos alternativos
TARDE	Salida: La cueva del ladrón	TARDE	Construcció: Lego building challenge		
			Juego: Big games		
NOCHE	Juego de noche: 4 night	NOCHE	Juego de noche + Disco: Escondite cooperativo + noche de música		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓ: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Giant seesaw
			Juego: The risky bridge
TARDE	Salida: Molino de Viern		
NOCHE	Juego de noche: 4 night		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓ: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	Juego: Orientémonos!	MAÑANA	Juego: Juegos paralímpicos
			Juego: Juegos deportivos		Juego: La bandera
TARDE	Salida: Molino de Viern	TARDE	Juego: Problem Solving		
			Juego: Juegos cooperativos		
NOCHE	Juego de noche: 4 night	NOCHE	Juego de noche + Disco: Escondite cooperativo + noche de música		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓ: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Problem solving
			Juego: Juegos olímpicos
TARDE	Salida: Molino de Viern		
NOCHE	Juego de noche: 4 night		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Salida: Molino de Viern	MAÑANA	Juego: Tower of hanoi & crossroads
					Juego: Night line
TARDE	Juego: Buggy construction	TARDE	Juego: Giant seesaw		
	Juego: The boat is sinking		Juego: The risky bridge		
NOCHE	Juego de noche: 4 night	NOCHE	Disco: Noche de música		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Bienvenida a la casa Descubrimos el entorno próximo de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Buggy construction Actividad cooperativa donde los alumnos deberán hacer uso del ingenio y su capacidad colaborativa para construir un buggy o carro, y competirán en una carrera final. ¿Seréis capaces de fabricar un vehículo a partir de materiales reciclados y ser los ganadores de la gran carrera?	Juego	1h 20min
Orientémonos! Aprenderemos cómo se orientaban los humanos antes y cómo lo hacemos ahora. Además, haremos una carrera de orientación por la casa.	Juego	1h 20min

<p>Shelter Challenge Imagináis perdidos en medio del bosque y teniendo que pasar la noche... En esta actividad aprenderás a montar diferentes sistemas de cobijo, desde cabañas de madera hasta tiendas más modernas, además de aprender diversas técnicas de supervivencia.</p>	Juego	1h 20min
<p>Lego building challenge Construir una ciudad con todos los elementos imprescindibles sólo será posible con la colaboración de todos y todas.</p>	Juego	3h
<p>The risky bridge Conseguir atravesar de un lado a otro del precipicio dependerá de las habilidades que tengas a la hora de construir el puente de mico.</p>	Juego	1h 20min
<p>Broks mad race Las instrucciones son una herramienta clave en nuestro día a día. En esta actividad aprenderéis a interpretarlas y competir en la construcción de diferentes objetos.</p>	Juego	1h 20min
<p>The floor is lava Sólo con la cooperación de todo el grupo se podrá atravesar de un lado al otro del río de lava... ¿Seremos capaces?</p>	Juego	1h 20min
<p>Diseñamos juegos de mesa Construiremos y pensaremos nuestro propio Juego de mesa utilizando elementos de nuestro entorno.</p>	Juego	1h 20min
<p>Giant seesaw El equilibrio es una de las condiciones indispensables a la hora de formar equipo y trabajar conjuntamente. Os proponemos una serie de retos donde lo más importante es encontrar el equilibrio en situaciones adversas.</p>	Juego	1h 20min
<p>Line up & Tower of hanoi Dos actividades donde perderemos la vergüenza, nos conoceremos más profundamente y donde deberemos buscar la estrategia adecuada para superar las diferentes pruebas.</p>	Juego	1h 20min
<p>The boat is sinking ¿Seríamos capaces de volver todos a tierra firme desde un barco que se está hundiendo con un único salvavidas? Aprender a razonar antes de actuar es la clave en esta actividad.</p>	Juego	1h 30 min
<p>The ring of fire & balls of fire Actividades de trabajo en equipo donde deberemos superar diferentes retos con la ayuda de todos. La coordinación será clave para que todos los esfuerzos vayan en la misma dirección.</p>	Juego	1h 30 min
<p>Crossroads Os proponemos un reto de confianza en los compañeros, donde depender totalmente el uno del otro será la única manera de poder cruzar hasta el otro lado.</p>	Juego	1h 30 min

<p>Night Line ¿Os imagináis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.</p>	Juego	1h 30 min
<p>Noche de música Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p>4 night El juego de noche más popular convertit en una gran aventura.</p>	Noche	1h 30 min
<p>Escondite cooperativo ¿Seremos capaces de explorar los alrededores de la casa y encontrar el rincón secreto del monje?</p>	Noche	1h 30 min
<p>Molino de Viern Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h
<p>La cueva del ladrón Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h

EJE TEMÁTICO:

MULTIDEPORTIVAS

Nuestras casas de colonias están rodeadas de campos deportivos, espacios al aire libre que nos permitirán practicar y conocer diferentes deportes, fomentar el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Disponible para el alumnado de ciclo medio, ciclo superior y ESO.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Para cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos días o de tres días. Las programaciones pueden verse modificadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis salidas, juegos y talleres que permitirán hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todo el alumnado.

PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

CICLO SUPERIOR DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Equilibrio entre cuerpo, voluntad y mente
TARDE	Salida: Molino de Viern		Juego: Juego limpio
NOCHE	Juego de noche: La bandera		

CICLO SUPERIOR
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Equilibrio entre cuerpo, voluntad y mente	MAÑANA	Juego: Juego limpio
			Juego: Olimpiadas griegas		Juego: Busca la excelencia y la superación
TARDE	Salida: Molino de Viern	TARDE	Juego: Respeto por el otro		
			Juego: The floor is lava		
NOCHE	Juego de noche: La torcha olímpica	NOCHE	Disco: Ceremonia olímpica		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Equilibrio entre cuerpo, voluntad y mente
			Juego: Juego limpio
TARDE	Salida: Molino de Viern		
NOCHE	Juego de noche: La bandera		

EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Juego: Equilibrio entre cuerpo, voluntad y mente	MAÑANA	Juego: Juego limpio
			Juego: Olimpiadas griegas		Juego: Busca la excelencia y la superación
TARDE	Salida: Molino de Viern	TARDE	Juego: Respeto por el otro		
			Juego: Giant Seesaw + Crossroads		
NOCHE	Juego de noche: La torxa olímpica	NOCHE	Disco: Ceremonia olímpica		

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

Bienvenida a la casa Descubrimos el entorno próximo de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
Olimpiadas gregues Competiremos en las pruebas atléticas originarias de las olimpiadas de la antigua Grecia.	Juego	1h 20min
Juegos Olímpics Competiremos en una serie de deportes olímpicos actuales.	Juego	1h 20min
Juegos Paralímpicos Competiremos en una serie de juegos adaptados para ponernos en la piel de los deportistas paralímpicos.	Juego	1h 20min

<p>La Línea oscura ¿Os imaginéis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.</p>	Juego	3h
<p>Equilibrio entre cuerpo, voluntad y mente Superación de retos mediante las capacidades físicas y del compañerismo.</p>	Juego	1h 20min
<p>Juego limpio Aprenderemos los valores deportivos a través de diversos Juegos y deportes en equipo (voleibol, hockey y baloncesto).</p>	Juego	1h 20min
<p>Respecte por el otro A partir de una gimcana de equipos trabajaremos la cooperación y el respeto a los compañeros.</p>	Juego	1h 20min
<p>Busca la excelencia y la superación Equilibrio, valor, sueño y trabajo en equipo es lo que se necesita para poder crear una buena piña.</p>	Juego	1h 20min
<p>Ceremònia olímpica Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p>La bandera Juego de competición donde deberemos encontrar la bandera del equipo contrario antes de que encuentren la nuestra.</p>	Noche	1h 30 min
<p>La torxa olímpica ¿Quién se la ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayudándonos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p>El Molino de Viern Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h
<p>La cueva del ladrón Itinerario de naturaleza.</p>	Salida	3h

¿Y SI LLUEVE?

¿Y si llueve? No sufras, todo está pensado para que la meteorología, no detenga las colonias. A continuación tenéis un listado de juegos y actividades alternativas preparadas para cualquier tipo de condición climatológica adversa.

EDUCACIÓN INFANTIL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenida a la casa	MAÑANA	Batería de juegos / Paracaídas
TARDE	Circuito de psicomotricidad		
	Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Cuentos y leyendas		

CICLO INICIAL DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	Juego: Construlonias	TARDE	Juegos: Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO MEDIO
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	Juego: Construlonias	TARDE	Juegos: Juegos cooperativos		
	Taller de manualidades		Taller de manualidades		
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

CICLO SUPERIOR Y EDUCACIÓN SECUNDARIA
DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	Bienvenida: Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Escapebox	MAÑANA	Juegos gigantes
			Código secreto		
TARDE	Juego: Construlònies	TARDE	Batería de juegos		
	Juego: Juegos cooperativos				
NOCHE	Juego de noche: Don't panic	NOCHE	Disco: Noche de música		

ACTIVIDADES POR CICLOS

JUEGO	EI	CI	CM	CS	ESO
Juegos cooperativos					
Paracaidas	x	x	x		
Laberinto			x	x	x
Pasar el círculo		x	x	x	x
Cremallera			x	x	x
Juegos gigantes					
Jenga			x	x	x
Mikado				x	x
Bolos			x	x	x
Tres en ralla		x	x	x	x
Twister		x	x	x	x
Domino	x	x			
Danzas	x	x	x	x	x
Taller de manualidades	x	x	x		
Lego building challenge		x	x	x	x
Construction tech			x	x	x
Broks mad race			x	x	x
Escape box				x	x
Don't Panic				x	x
Juegos paralímpicos			x	x	
Circuito de psicomotricidad	x	x			