

# PROPUESTAS DE ACTIVIDADES

- FINCA LA CAPELLA -



# LAS ACTIVIDADES EN EDULÒNIA



## ¿CÓMO FUNCIONAN?

En **Edulònia** hemos diseñado las estancias escolares para que los niños y las niñas puedan aprender y, a su vez disfrutar, en unos entornos únicos en medio de parajes naturales de gran interés tanto pedagógico como lúdico. Nuestros programas educativos se enmarcan en un eje temático, cada actividad, cada taller, cada juego está contextualizado con el tema que habéis elegido.

Estas son las diferentes temáticas que podéis elegir:

Actividades de:	Vallclara	Poblet / Villa Engracia	Tamarit	Prades
<b>NATURALEZA</b>		- Adéntrate en el bosque de Poblet - Adéntrate en el mundo de las hadas y los duendes	- Adéntrate en el mar!	- El duende Fredolic - El niño de prades
<b>CULTURA E HISTORIA</b>	- Un pueblo por descubrir - Viaje en el tiempo - Adéntrate en el campo	- Vida prehistórica - Vida medieval en la Conca	- Altafulla, tierra de brujas - Romanos	- El niño de prades
<b>TEMÁTICAS</b>	- Multideportivas - Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias	- Teamlonias	- Multideportivas - Teamlonias - Astrolonias

Todas las actividades se pueden desarrollar en catalán, castellano o inglés.



## UN DÍA EN...

08:30h. Desayuno

**10:00h - 11:20h. Con monitores**

11:20h - 11:40h. Break - Fruta

**11:40h - 13:00h. Con monitores**

13:30h. Comida niños y niñas

14.30h - 15:30h. Comida maestros

**16:00h - 17:20h. Con monitores**

17:20h - 17:40h. Merienda

**16:00h - 17:20h. Con monitores**

20:30h. Cena

**21:30h.-23:00h. Con monitores**

23:00h. A dormir...



## LA PROGRAMACIÓN

Una vez realizada la reserva de vuestra estancia en **Edulonia**, nos ponemos en contacto con vosotros para poder enviaros toda la **información detallada** de las diferentes propuestas que se pueden realizar con una relación de todas las actividades, duración, edades...

También existe la posibilidad de elaborar un programa a medida con los temarios que estáis trabajando en la escuela.

La gran mayoría de nuestras actividades tienen una duración de **1h y 20min**, realizando, de esta manera dos actividades por la mañana, dos actividades por la tarde y una por la noche; o bien sustituyendo dos actividades por una excursión de **3h** de duración por la mañana o por la tarde.

# FINCA LA CAPELLA

La finca "La Capilla" se encuentra en l'Espluga de Francolí, situada muy cerca del Monasterio de Poblet. La finca dispone de amplios jardines y bosques que limitan con el parque natural "La Pena", de gran belleza visual y que permite un contacto continuado con la naturaleza.

## LOCALIZACIÓN

### FINCA LA CAPELLA

Ctra.de Les Masies s/n.  
43440 Espluga de Francolí, Tarragona  
(Conca de Barberà)

A 48 km de Tarragona  
A 40 km de Lleida  
A 98 km de Barcelona  
A 190 km de Girona



COM ARRIBAR



## INSTALACIONES

- Comedor
- Cocina
- Salas polivalentes
- Teatro
- Pista de fútbol
- Pista de baloncesto
- Zona de ping-pong
- Campo de voley
- Campo de bádmiton
- 22 hectáreas de bosques y jardines
- Piscina





- 1 Habitaciones
- 2 Aulas
- 3 Jardín
- 4 Comedor
- 5 Recepción

- 6 Campo de handball
- 7 Pista de Volleyball
- 8 Cancha de basquet
- 9 Cueva
- 10 Campo de fútbol

- 11 Lavandería
- 12 Oficinas
- 13 Sala de personal
- 14 Discoteca
- 15 Sala multiusos

- 16 Mesas de ping-pong
- 17 Gradas
- 18 Zona aventuras
- 19 Piscina

- Parking
- Bar
- Habitaciones
- Enfermería
- Comedor
- Fuente

**DIRECCIÓN POSTAL**

Crta de les Masies s/n.  
43440 Espluga de Francolí  
(Tarragona)

**CORREO ELECTRÓNICO**

poblet@edulonia.com

**TELÉFONO**

Casa: 977 87 00 57.

**POSICIÓN GPS**

Latitud: 41° 22' 36.6558"  
Longitud: 1° 5' 21.786"



Ruta Google Maps

## EJE TEMÁTICO

# ADÉNTRATE EN EL MUNDO DE LAS HADAS Y LOS DUENDES

A partir de la ubicación de Finca La Capella, rodeada por el Paraje Natural de la Pena hemos creado el eje temático de Adéntrate en el mundo de las hadas y los duendes, con diferentes actividades relacionadas con el bosque. Disponible para los alumnos/as de educación infantil y ciclo inicial.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### EDUCACIÓN INFANTIL

**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Conocemos a hada Prada	MAÑANA	<b>Taller:</b> Marco natural
			<b>Juego:</b> Habilidades de hadas y duendes
TARDE	<b>Juego:</b> El hada despistada		
	<b>Taller:</b> Los sacos de olor de las hadas		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Las semillas mágicas		

**EDUCACIÓN INFANTIL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Conocemos a hada Prada	MAÑANA	<b>Taller:</b> Marco natural	MAÑANA	<b>Juego:</b> Jugamos con el duende y el hada
			<b>Juego:</b> Habilidades de hadas y duendes		<b>Juego:</b> Odisea en el bosque
TARDE	<b>Juego:</b> El hada despistada	TARDE	<b>Excursión:</b> Juegos en la plaza del Monasterio		
	<b>Taller:</b> Los sacos de olor de las hadas				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Las semillas mágicas	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Cuentos y leyendas		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Conocemos a hada Prada	MAÑANA	<b>Juego:</b> El hada despistada
			<b>Taller:</b> Los sacos de olor de las hadas
TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la creu		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Las semillas mágicas + Cuentos y leyendas		

## CICLO INICIAL

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Conocemos a hada Prada	MAÑANA	<b>Taller:</b> Marco natural	MAÑANA	<b>Juego:</b> Odisea en el bosque
			<b>Juego:</b> Habilidades de hadas y duendes		<b>Juego:</b> Odisea en el bosque
TARDE	<b>Juego:</b> El hada despistada	TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la creu		
	<b>Taller:</b> Los sacos de olor de las hadas				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Las semillas mágicas + Cuentos y leyendas	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> L'amagatall de la fada Prada + Les cançons de les fades		

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p><b>Conocemos a hada Prada</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p><b>Saquitos de olor de las hadas</b> Aprenderemos a cuidar las plantas del bosque aromático de la casa, experimentando los olores y gustos diferentes de estas plantas medicinales.</p> <p>Aprovecharemos la actividad para hacer saquitos de olores y poder llevarse a casa el olor de la planta que más les haya gustado.</p>	Experimentación	1h 20min
<p><b>Marco natural</b> Haremos nuestro propio marco de fotos con hojas y elementos naturaleza que buscarán los niños/as por el bosque con la ayuda del hada y sus amigos.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>El hada despistada</b> El hada Prada quiere invitar a sus amigos, a los animales del bosque a su fiesta, pero no recuerda dónde vive cada animal... Pedirán ayuda a los niños y niñas para descubrir quién vive en cada lugar.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Habilidades de hadas y duendes</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Exploremos el bosque de Poblet</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Diseñamos juegos de mesa</b> Construiremos y pensaremos nuestro propio juego de mesa utilizando elementos de nuestro entorno.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Odisea en el bosque</b> Adentrémonos en el bosque para afrontar las diversas pruebas de ingenio y cooperación que se esconden. ¿Seremos capaces de superar y alcanzar el reto?</p>	Juego	3h
<p><b>Los juegos del hada y el duende</b> Visitaremos el lugar donde juegan las hadas y los duendes</p>	Juego	1h 20min

<p><b>Cuentos mágicos</b> Antes de ir a dormir el hada y sus amigos nos explicarán cuentos y nos adentraremos en un mundo de fantasía.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Las semillas mágicas</b> Ayudamos a las hadas a conseguir todas las bolas de polen para que puedan volver a hacer magia.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>La fiesta de las hadas</b> Las hadas nos invitan a su fiesta, donde podremos jugar, bailar y cantar y viviremos una noche mágica.</p>	Noche	1h 30min
<p><b>El escondite de la hada Prada</b> A través de un juego de pistas, deberemos encontrar el escondite del hada Prada.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Noche de música</b> Cantaremos, bailaremos, haremos concursos y competiciones y nos lo pasaremos de lo mejor.</p>	Noche	1h 30min
<p><b>Museo de la vida rural</b> Visita guiada</p>	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)
<p><b>Museo del vino</b> Visita guiada</p>	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)

## EJE TEMÁTICO:

# ADÉNTRATE EN EL BOSQUE DE POBLET

A partir de la ubicación de Finca La Capella, rodeada por el Paraje Natural de la Pena hemos creado el eje temático de Adéntrate en el bosque de Poblet, con diferentes actividades relacionadas con el bosque. Disponible para los alumnos/as de ciclo medio y ciclo superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Perdidos en el bosque	MAÑANA	<b>Juego:</b> Exploremos el bosque de Poblet
			<b>Juego:</b> Orientémonos!
TARDE	<b>Excursión:</b> Plaza Llibertat		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Reforestemos el bosque		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Perdidos en el bosque	MAÑANA	<b>Juego:</b> Orientémonos!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Odisea en el bosque
			<b>Taller:</b> El botiquín del bosque		<b>Taller:</b> Atrapasueños
TARDE	<b>Juego:</b> Exploremos el bosque de Poblet	TARDE	<b>Excursión:</b> Plaza Llibertat		
	<b>Juego:</b> Odisea en el bosque				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Reforestemos el bosque	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Perdidos en el bosque	MAÑANA	<b>Juego:</b> Exploremos el bosque de Poblet
			<b>Juego:</b> Orientémonos!
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Recuperemos el Santo Grial		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Perdidos en el bosque	MAÑANA	<b>Juego:</b> Orientémonos!	MAÑANA	<b>Juego:</b> Odisea en el bosque
			<b>Taller:</b> Atrapasueños		<b>Juego:</b> Reforestemos el bosque
TARDE	<b>Juego:</b> Exploremos el bosque de Poblet	TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
	<b>Juego:</b> Odisea en el bosque				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Recuperemos el Santo Grial	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<b>Perdidos en el bosque</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<b>Saquitos de olor</b> Aprenderemos a cuidar las plantas del bosque aromático de la casa, experimentando los olores y gustos diferentes de estas plantas medicinales.  Aprovecharemos la actividad para hacer saquitos de olores y poder llevarse a casa el olor de la planta que más les haya gustado.	Experimentación	1h 20min

<p><b>La viña del bosque</b> A través de diferentes juegos cooperativos, descubriremos todas las partes de la viña alrededor de la casa.</p>	Juego	3h
<p><b>Exploremos el bosque de Poblet</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Orientémonos</b> Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Diseñamos juegos de mesa</b> Construiremos y pensaremos nuestro propio Juego de mesa utilizando elementos de nuestro entorno.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Odisea en el bosque</b> Adentrémonos en el bosque para afrontar las diversas pruebas de ingenio y cooperación que se esconden. ¿Seremos capaces de superar y alcanzar el reto?</p>	Juego	3h
<p><b>Atrapasueños</b> Mediante varios materiales crearemos un atrapasueños personalizado que nos endulzamos en casa.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Reforestemos el bosque</b> Ha habido un gran incendio en el bosque y los dos equipos de forestales competiremos por ver quién consigue replantar más árboles.</p>	Juego / Noche	1h 20 min / 1h 30 min
<p><b>Noche de música</b> Cantaremos, bailaremos, haremos concursos y competiciones y nos lo pasaremos de lo mejor.</p>	Noche	1h 30min
<p><b>Recuperemos el Santo Grial</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Tossal de la creu</b> Iremos hasta el Tossal de la creu donde podremos ver las viñas, el bosque, el monasterio.</p>	Excursión	3h
<p><b>La Plaza Llibertat</b> Nos adentraremos en el bosque de las hadas (Paraje Natural del bosque de Poblet) hasta la Plaza Llibertat una antigua carbonera.</p>	Excursión	3h
<p><b>Museo de la vida rural</b> Visita guiada</p>	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)

<b>Museo del vino</b> Visita guiada	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)
<b>Espeleología en la cueva de la Font Major</b> Ruta por las entrañas de la Cueva de la Font Major en l'Espluga.	Excursión	De 3h a 6h (suplemento, requiere transporte)
<b>Museo del cristal (Vimbodi)</b> Visita guiada	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)

## EJE TEMÁTICO:

# VIAJE A LA PREHISTORIA

Retroceder en el tiempo para conocer a nuestros antepasados, descubrir donde habitaron los primeros seres humanos, que animales había o que herramientas usaban, son muchos de los enigmas que resolverán en este eje temático. Disponible para el alumnado de Educación Infantil, Ciclo Inicial y Ciclo Medio.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### EDUCACIÓN INFANTIL

**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Volvamos a los orígenes	MAÑANA	<b>Juego:</b> Odisea prehistórica
			<b>Juego:</b> Amuletos y cerámica
TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la creu		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Las siete piedras mágicas + Cuentos y leyendas		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Volvamos a los orígenes	MAÑANA	<b>Juego:</b> Llega el invierno <b>Taller:</b> Hacemos amuletos de cerámica
TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la creu		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran invasión		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Volvamos a los orígenes	MAÑANA	<b>Juego:</b> Llega el invierno <b>Juego:</b> Habilidades prehistóricas	MAÑANA	<b>Juego:</b> La vida en el poblado nómada <b>Taller:</b> Remedios prehistóricos
TARDE	<b>Juego:</b> Odisea prehistórica <b>Taller:</b> Hacemos amuletos de cerámica	TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la creu		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran invasión	NOCHE	<b>Juego de noche:</b> ¿Dónde está el panda gris?		

**CICLO MEDIO****DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Volvamos a los orígenes	MAÑANA	<b>Juego:</b> Llega el invierno
			<b>Juego:</b> Orientémonos!
TARDE	<b>Excursión:</b> Plaza de la Llibertat		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran invasión		

**CICLO MEDIO****DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Volvamos a los orígenes	MAÑANA	<b>Juego:</b> Llega el invierno	MAÑANA	<b>Juego:</b> Odisea prehistórica
			<b>Juego:</b> Habilidades prehistóricas		<b>Taller:</b> Amuletos y cerámica
TARDE	<b>Juego:</b> Odisea prehistórica	TARDE	<b>Excursión:</b> Plaza de la Llibertat		
	<b>Juego:</b> Orientémonos!				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran invasión	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Supervivencia neandertal		

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p><b>Volvamos a los orígenes</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p><b>Remedios prehistóricos</b> Aprenderemos cómo utilizaban las plantas y elementos naturales en la prehistoria y haremos saquets de olores.</p>	Experimentación	1h 20min
<p><b>Amuletos y cerámica</b> Aprenderemos a hacer collares y construiremos recipientes de cerámica donde guardar nuestros secretos!</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Creamos nuestro palo de lluvia</b> Decoraremos nuestro palo de lluvia con mil colores y pondremos los elementos necesarios para que nuestro palo suene lo más bien posible! Para acabar dinamizaremos con canciones tradicionales.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>¿Dónde está el mamut peludo?</b> A través d'un juego de pistas, nos moveremos por la casa buscando el mamut peludo, que se ha escondido y no quiere salir.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Gimcana prehistórica</b> Tendremos que superar diferentes pruebas y Juegos cooperativos con el fin de conseguir coleccionar los descubrimientos que se produjeron en la prehistoria.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Habilidades prehistóricas</b> ¿Os imagináis cómo sería aventuraros a oscuras en el bosque? En esta actividad experimentaréis, como en la prehistoria, diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en los miembros de la tribu para superar diversos obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Orientémonos!</b> Aprenderemos cómo se orientaban los humanos antes y ahora, y haremos una carrera de orientación por la casa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>La vida en el poblado nómada</b> Aprenderemos a construir cabañas, fabricaremos armas primitivas y conoceremos los elementos más representativos de las culturas primitivas.</p>	Experimentación	1h 20min

<p><b>Llega el invierno!</b> A través de varios juegos cooperativos iremos recolectando todo lo necesario para poder sobrevivir en los meses más fríos.</p>	Juego	1h 20 min
<p><b>Creem el nostre petit poblat</b> Aprenderemos a hacer un refugio prehistórico con barro y despertaremos nuestra creatividad.</p>	Taller	1h 20 min
<p><b>Odisea prehistórica</b> La cooperación es una cualidad básica para la tribu neandertal. ¿Seréis capaces de superar todos los obstáculos?</p>	Juego	1h 20 min
<p><b>La gran invasión</b> Juego de competición y trabajo en equipo donde cada grupo debe conseguir invadir el poblado enemigo.</p>	Juego / Noche	1h 20min / 1h 30 min
<p><b>Música, cuentos y rituales</b> Ceremonia festiva donde bailaremos, cantaremos y descubriremos cuentos de mil maneras diferentes.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Supervivencia neandertal</b> Juego de estrategia donde tendremos que intentar conseguir más provisiones que el equipo contrario.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>¿Dónde está el panda gris?</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>¿Dónde está el Santo Grial?</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Escondite cooperativo</b> ¿Seréis capaces de explorar los alrededores de la casa y encontrar el rincón secreto del prehistórico?</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>La gran festa prehistòrica</b> Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Las siete piedras mágicas</b> Ayudamos a conseguir las siete piedras del prehistórico mágico para poder pedir nuestro deseo.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Taller de prehistoria a la Cova de la Font Major</b> Taller desarrollado por los guías de la cueva.</p>	Excursión	2h (suplemento, requiere transporte)

<b>Cueva de la Font Major</b> Visita guiada	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)
<b>Mirador de la Pena</b> Excursión larga de todo el día hasta el punto más alto del bosque de Poblet para poder conocer los usos y recursos del bosque, además de disfrutar de las vistas de la Conca.	Excursión	6h (con pic-nic)
<b>Tossal de la creu</b> Itinerario de naturaleza para aprender más sobre el entorno de las cuevas de la casa de colonias.	Excursión	3h
<b>Plaza de la Llibertat</b> Itinerario de naturaleza para conocer el entorno más próximo a la casa de colonias.	Excursión	3h
<b>La Carbonera</b> Itinerario de naturaleza para conocer el entorno más próximo a la casa de colonias.	Excursión	3h
<b>Casa forestal + Pozo de hielo</b> Nos adentraremos en la montaña de La Pena hasta la casa forestal pasando por una antigua carbonera	Excursión	7h (con pic-nic)

## EJE TEMÁTICO:

# VIDA MEDIEVAL EN LA CONCA

Aprovechando nuestra proximidad con Montblanc medieval hemos creado el eje temático sobre los medievales, su estilo de vida, costumbres, juegos... Disponible para el alumnado de Educación Infantil, Ciclo Inicial, Ciclo Medio y Ciclo Superior.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### EDUCACIÓN INFANTIL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Taller:</b> Remedios, pociones y hechizos
			<b>Juego:</b> Gran torneo medieval
TARDE	<b>Taller:</b> Preparémonos para el combate		
	<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Los 7 huevos del dragón		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Juego:</b> Gran torneo medieval
			<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa
TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la Creu		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al castillo		

**CICLO INICIAL**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Juego:</b> Gran torneo medieval	MAÑANA	<b>Taller:</b> Remedios, pociones y hechizos
			<b>Juego:</b> Orientémonos!		<b>Juego:</b> Habilidades de peregrinos
TARDE	<b>Taller:</b> Preparémonos para el combate	TARDE	<b>Excursión:</b> Tossal de la Creu		
	<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La ruta de los mercaderes	NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al castillo		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Juego:</b> Gran torneo medieval
			<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa
TARDE	<b>Excursión:</b> Plaza de la Llibertat		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al castillo		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Excursión:</b> Plaza de la Llibertat	MAÑANA	<b>Taller:</b> Remedios, pociones y hechizos
					<b>Juego:</b> Habilidades de peregrinos
TARDE	<b>Taller:</b> Preparémonos para el combate	TARDE	<b>Juego:</b> Gran torneo medieval		
	<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La ruta de los mercaderes	NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al castillo		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Juego:</b> Habilidades de pelegrinos
			<b>Juego:</b> Orientémonos en la viña
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Asalto al castillo + noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> El reino de la Conca	MAÑANA	<b>Juego:</b> Gran torneo medieval	MAÑANA	<b>Juego:</b> Habilidades de pelegrinos
			<b>Juego:</b> Orientémonos en la viña		<b>Juego:</b> La ruta de los mercaderes
TARDE	<b>Juego:</b> Habilidades de pelegrinos	TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
	<b>Juego:</b> El tesoro de la princesa				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Recuperemos el Santo Grial	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Asalto al castillo + noche de música		

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<p><b>El reino de la Conca</b> Conoceremos a los personajes que nos acompañarán durante la estancia y les ayudaremos en lo que necesiten.</p>	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<p><b>Remedios, pociones y hechizos</b> Aprenderemos cómo nos pueden ayudar las plantas y elementos naturales a curar y prevenir enfermedades comunes, las partes de las plantas y cómo cuidarlas y haremos saquetes de olor.</p>	Experimentación	1h 20min
<p><b>El tesoro de la princesa</b> A través de un juego de pistas, nos moveremos por la casa buscando El tesoro de la princesa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Mercat medieval</b> Tendremos que superar diferentes pruebas y juegos para conseguir del mercado todo lo que tenemos en la lista.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Orientémonos en la viña</b> A través de una carrera de orientación, iremos descubriendo todos los procesos de elaboración del vino. ¿Te animas a participar?</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Gran torneo medieval</b> Trabajaremos la cooperación a través de un circuito con diferentes obstáculos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Orientémonos!</b> Aprenderemos cómo viajaban los caballeros, compararemos cómo lo hacemos ahora y haremos una carrera de orientación por la casa.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Preparémonos para el combate</b> Crearemos nuestro propio escudo y bandera medieval. Desfilaremos por la casa y haremos una exhibición de nuestro arte caballeresco.</p>	Taller	1h 20min
<p><b>Juego Medieval</b> Juego de estrategia donde diferentes ejércitos deberán competir entre ellos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Habilidades de peregrinos</b> La cooperación es una cualidad básica para los caballeros medievales. ¿Seréis capaces de superar todos los obstáculos?</p>	Juego	1h 20min / 3h

<p><b>La ruta de los mercaderes</b> Las cosechas han sido buenas esta temporada y los mercaderes quieren explorar nuevas rutas comerciales. A la vez los bandoleros buscan caravanas que asaltar para hacerse ricos. ¿Quién conseguirá su objetivo en este juego de estrategia?</p>	Juego / Noche	1h 20min / 1h 30min
<p><b>Recuperemos el Santo Grial</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Asalto al castillo</b> Juego de estrategia para intentar conquistar el castillo del equipo contrario.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Los 7 huevos del dragón</b> Ayudamos a conseguir los siete huevos del dragón mágico para poder pedir nuestro deseo.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Noche de juglares</b> Cantaremos, bailaremos, contaremos rondallas... y muchas cosas más!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Gran ball reial</b> Iremos al baile y podremos disfrutar de todo tipo de música y pruebas.</p>	Noche	1h 30min
<p><b>Monestir de Poblet</b> Visita guiada. Descubriremos el monasterio de Poblet de forma lúdica y amena.</p>	Excursión	3h (Suplemento)
<p><b>La Plaza de la Llibertat</b> De excursión hasta la Plaza Libertad dentro del Paraje Natural de Poblet podremos conocer los recursos y usos del bosque en la época medieval y la actual.</p>	Excursión	3h
<p><b>La Carbonera</b> Itinerario de naturaleza para conocer el entorno más próximo a la casa de colonias.</p>	Excursión	3h
<p><b>Mirador de la Pena</b> Excursión larga de todo el día hasta el punto más alto del bosque de Poblet para poder conocer los usos y recursos del bosque, además de disfrutar de las vistas de la Conca.</p>	Excursión	6h (con pic-nic)
<p><b>Tossal de la creu</b> Desde este mirador al Paraje Natural de Poblet podremos ver la acción humana con el tiempo: las viñas, el monasterio...</p>	Excursión	3h
<p><b>Casa Forestal + Pou de gel</b> Nos adentraremos en la montaña de La Pena hasta la casa forestal pasando por una antigua carbonera</p>	Excursión	3h
<p><b>Ermita de la Trinitat</b> Excursión al bosque de Poblet para llegar hasta la antigua Ermita de la Trinidad con su origen en el s. XV.</p>	Excursión	7h (con pic-nic)

<b>Descubrimos Montblanc medieval</b> Gimcana por el municipio	Excursión	3h (requiere transporte)
<b>Descubrimos la Espluga medieval</b> Gimcana por el municipio	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)
<b>Visita guiada por Montblanc</b> Visita guiada	Excursión	3h (suplemento, requiere transporte)

## EJE TEMÁTICO

# TEAMLONIAS

Las colonias escolares son un entorno perfecto para trabajar la cooperación, colaboración, el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Es por eso que desde hace cinco años ofrecemos la posibilidad de realizar este eje temático y trabajar estos ítems con todo el grupo. Disponible para el alumnado de Ciclo Medio, Ciclo Superior y ESO.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> The boat is sinking
			<b>Juego:</b> Orientémonos!
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> La conquista del pozo de hielo + noche de música		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Buggy Construction	MAÑANA	<b>Juego:</b> Night line
			<b>Juego:</b> Orientémonos!		<b>Juego:</b> Giant Seesaw
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera	TARDE	<b>Juego:</b> The risky bridge		
			<b>Juego:</b> The floor is lava		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among Us	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> La conquista del pozo de hielo + noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> The boat is sinking
			<b>Juego:</b> Orientémonos!
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> La conquista del pozo de hielo + noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Buggy Construction	MAÑANA	<b>Juego:</b> Night line
			<b>Juego:</b> Orientémonos!		<b>Juego:</b> Giant Seesaw
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera	TARDE	<b>Juego:</b> The risky bridge		
			<b>Juego:</b> The floor is lava		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among Us	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> La conquista del pozo de hielo + noche de música		

**ESO**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Giant Seesaw
			<b>Juego:</b> Buggy Construction
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

ESO

DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	<b>Excursión:</b> La carbonera	MAÑANA	<b>Juego:</b> The boat is sinking
					<b>Juego:</b> The floor is lava
TARDE	<b>Juego:</b> Buggy Construction	TARDE	<b>Juego:</b> Giant Seesaw		
	<b>Juego:</b> Orientémonos!		<b>Juego:</b> Night line		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Among us	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

## DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<b>Bienvenida a la casa</b> Descubrimos el entorno próximo de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<b>Buggy construction</b> Actividad cooperativa donde los alumnos deberán hacer uso del ingenio y su capacidad colaborativa para construir un buggy o carro, y competirán en una carrera final.  ¿Seremos capaces de fabricar un vehículo a partir de materiales reciclados y ser los ganadores de la gran carrera?	Juego	1h 20min
<b>Orientémonos</b> Aprenderemos varios sistemas de orientación y haremos una carrera de orientación por la casa.	Juego	1h 20min

<p><b>Shelter challenge</b> Imaginaros perdidos en medio del bosque y teniendo que pasar la noche... En esta actividad aprenderéis a montar diferentes sistemas de cobijo, desde cabañas de madera hasta tiendas más modernas, además de aprender diversas técnicas de supervivencia.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Legolonias</b> Construir una ciudad con todos los elementos imprescindibles sólo será posible con la colaboración de todos y todas.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>The risky bridge</b> Conseguir atravesar de un lado a otro del precipicio dependerá de las habilidades que tengas a la hora de construir el puente de mico.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Broks mad race</b> Las instrucciones son una herramienta clave en nuestro día a día. En esta actividad aprenderéis a interpretarlas y competir en la construcción de diferentes objetos.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>The floor is lava</b> Sólo con la cooperación de todo el grupo se podrá atravesar de un lado al otro del río de lava... ¿Seremos capaces?</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Diseñamos juegos de mesa</b> Construiremos y pensaremos nuestro propio Juego de mesa utilizando elementos de nuestro entorno.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Giant seesaw</b> El equilibrio es una de las condiciones indispensables a la hora de formar equipo y trabajar conjuntamente. Os proponemos una serie de retos donde lo más importante es encontrar el equilibrio en situaciones adversas.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Line up &amp; tower of hanoi</b> Dos actividades donde perderemos la vergüenza, nos conoceremos más profundamente y donde deberemos buscar la estrategia adecuada para superar las diferentes pruebas.</p>	Juego	1h 20min
<p><b>The boat is sinking</b> ¿Seríamos capaces de volver todos a tierra firme desde un barco que se está hundiendo con un único salvavidas? Aprender a razonar antes de actuar es la clave en esta actividad.</p>	Juego	1h 30 min
<p><b>The ring of fire &amp; balls of fire</b> Actividades de trabajo en equipo donde deberemos superar diferentes retos con la ayuda de todos. La coordinación será clave para que todos los esfuerzos vayan en la misma dirección.</p>	Juego	1h 30 min
<p><b>Crossroads</b> Os proponemos un reto de confianza en los compañeros, donde depender totalmente el uno del otro será la única manera de poder cruzar hasta el otro lado.</p>	Juego	1h 30 min

<p><b>Night Line</b> ¿Os imagináis cómo sería vivir completamente a las oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.</p>	Juego	1h 30 min
<p><b>Escape Box</b> Una sala... muchas pistas... diferentes soluciones... y una sola manera de salir... ¿Os atrevéis a vivir el reto?</p>	Juego	1h 20min
<p><b>Noche de música</b> Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>La conquista del pozo de hielo</b> Juego de cooperación donde cada equipo debe conseguir invadir el poblado enemigo.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>La gran batalla de la Conca</b> Juego de competición donde tendremos que encontrar la bandera del equipo contrario antes que la nuestra.</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Among Us</b> El misterio y la tensión se palpa en la nave espacial. ¿Conseguirá la tripulación acabar las tareas y salvar la nave, o se saldrán los impostores con la suya?</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Escondite cooperativo</b> ¿Seréis capaces de explorar los alrededores de la casa y encontrar el rincón secreto del Monje?</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Recuperemos el Santo Grial</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!</p>	Noche	1h 30 min
<p><b>Bet on your friends</b> ¿Qué equipo conseguirá superar más rápido todos los retos?</p>	Noche	1h 30min
<p><b>La Plaza Llibertat</b> Nos adentraremos en el bosque de las hadas (Paraje Natural del bosque de Poblet) hasta la Plaza Libertad una antigua carbonera.</p>	Excursión	3h
<p><b>La Carbonera</b> Itinerario de naturaleza para conocer el entorno más próximo a la casa de colonias.</p>	Excursión	3h
<p><b>Mirador de la Pena</b> Excursión larga de todo el día hasta el punto más alto del bosque de Poblet para poder conocer los usos y recursos del bosque, además de disfrutar de las vistas de la Conca.</p>	Excursión	7h (con pic-nic)

## EJE TEMÁTICO:

# MULTIDEPORTIVAS

Nuestras casas de colonias están rodeadas de campos deportivos y espacios al aire libre que nos permiten practicar y conocer diferentes deportes, fomentar el trabajo en equipo y la cohesión de grupo. Disponible para el alumnado de Ciclo Medio, Ciclo Superior y ESO.

A continuación, encontraréis las propuestas de actividades disponibles para cada ciclo y más adelante la descripción de cada una de las actividades que se desarrollan dentro de la programación.

Por cada ciclo encontraréis la opción de una estancia de dos o tres días. Las programaciones pueden verse afectadas por motivos organizativos o meteorológicos.

Dentro de cada propuesta encontraréis excursiones, juegos y talleres que permitan hacer de la estancia unos días completos y divertidos para todos los / las alumnos/as.

## PROPUESTAS DE ACTIVIDADES POR CICLOS

### CICLO MEDIO DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
			<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos
TARDE	<b>Excursión:</b> La Plaza de la Llibertat		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran batalla de la Conca		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	<b>Excursión:</b> La Plaza de la Llibertat	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos olímpicos
					<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
TARDE	<b>Juego:</b> Buggy construction	TARDE	<b>Juego:</b> Problem solving		
	<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al Partenón	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
			<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> La gran batalla de la Conca		

**CICLO SUPERIOR**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	<b>Excursión:</b> La Carbonera	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos olímpicos
					<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
TARDE	<b>Juego:</b> Buggy construction	TARDE	<b>Juego:</b> Problem solving		
	<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al Partenón	NOCHE	<b>Juego de noche + Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

**EDUCACIÓ SECUNDÀRIA**  
**DURACIÓN: 2 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
			<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos
TARDE	<b>Excursión:</b> La carbonera		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al Partenón		

**EDUCACIÓN SECUNDARIA**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa!	MAÑANA	<b>Excursión:</b> La Carbonera	MAÑANA	<b>Juego:</b> Juegos olímpicos
					<b>Juego:</b> Olimpiadas griegas
TARDE	<b>Juego:</b> Buggy construction	TARDE	<b>Juego:</b> Problem solving		
	<b>Juego:</b> Juegos paralímpicos				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Asalto al Partenón	NOCHE	<b>Juego de noche +</b> <b>Disco:</b> Escondite cooperativo + noche de música		

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

A continuación, encontraréis la explicación de las diferentes actividades propuestas, además de otras actividades complementarias para poder hacer cambios si lo creéis oportuno.

<b>Bienvenida a la casa</b> Descubriremos el entorno inmediato de la casa donde realizaremos la estancia.	Bienvenida	1h 30 min (gratuita)
<b>Olimpiadas griegas</b> Competiremos en las pruebas atléticas originarias de las olimpiadas en la antigua Grecia.	Juego	1h 20min
<b>Juegos olímpicos</b> Competiremos en una serie de deportes olímpicos actuales.	Juego	1h 20min
<b>Juegos paralímpicos</b> Competiremos en una serie de juegos adaptados con el fin de ponernos en la piel de los deportistas paralímpicos.	Juego	1h 20min
<b>La línea oscura</b> ¿Os imagináis cómo sería vivir completamente a oscuras? En esta actividad experimentaréis diferentes situaciones que nos permitirán agudizar sentidos como el oído, el tacto y el olfato, además de confiar en alguien otro para superar varios obstáculos.	Juego	1h 20min

<b>Escuela de castells</b> Equilibrio, fuerza, valor y sentido común... y trabajo en equipo es lo que se necesita para poder crear una buena piña.	Juego	1h 20min
<b>Problem solving</b> La cooperación es una cualidad básica para formar un buen equipo. ¿Seréis capaces de conseguir superar todos los obstáculos?	Juego	3h
<b>Buggy construction</b> Actividad cooperativa en la que los alumnos deberán hacer uso del ingenio y su capacidad colaborativa con el fin de construir un buggy o carro, con el que competirán en una carrera final.  ¿Seréis capaces de fabricar un vehículo a partir de materiales reciclados y ser los ganadores de la gran carrera?	Juego	1h 20min
<b>Noche de música</b> Nada como pasar la última noche cantando, riendo y bailando juntos.	Noche	1h 30 min
<b>Asalto al Partenón</b> Juego de cooperación donde cada equipo debe conseguir invadir el poblado enemigo.	Noche	1h 30 min
<b>La gran batalla de la Conca</b> Juego de competición donde tendremos que encontrar la bandera del equipo contrario antes que la nuestra.	Noche	1h 30 min
<b>Among Us</b> El misterio y la tensión se palpa en la nave espacial. ¿Conseguirá la tripulación acabar las tareas y salvar la nave, o se saldrán los impostores con la suya?	Noche	1h 30 min
<b>Escondite cooperativo</b> ¿Seréis capaces de explorar los alrededores de la casa y encontrar el rincón secreto del Monje?	Noche	1h 30 min
<b>Recuperemos el Santo Grial</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!	Noche	1h 30 min
<b>La torcha olímpica</b> ¿Quién se lo ha llevado? ¿Cuándo? ¿Por qué? ¡Ayúdanos a descubrirlo!	Noche	1h 30 min
<b>La Plaza de la Llibertat</b> Nos adentraremos en el bosque de las hadas (Paraje Natural del bosque de Poblet) hasta la Plaza Libertat una antigua carbonera.	Excursión	3h
<b>La carbonera</b> Itinerario de naturaleza para conocer el entorno más próximo a la casa de colonias.	Excursión	3h
<b>Mirador de la Pena</b> Excursión larga de todo el día hasta el punto más alto del bosque de Poblet para poder conocer los usos y recursos del bosque, además de disfrutar de las vistas de la Conca.	Excursión	6h (con pic-nic)

# ¿Y SI LLUEVE?

¿Y si llueve? No pasa nada, todo está pensado para que la meteorología no pare las colonias. A continuación, tenéis un listado de juegos y actividades alternativas preparadas para cualquier tipo de condición climatológica adversa.

## EDUCACIÓN INFANTIL DURACIÓN: 2 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos / Paracaidas
TARDE	Circuito de psicomotricidad		
	Diseñamos juegos de mesa		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Los amigos del hada		

## CICLO INICIAL DURACIÓN: 3 DÍAS

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	<b>Juego:</b> Construlonias	TARDE	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos		
	Manualidades		Manualidades		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Don't panic	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

**CICLO MEDIO**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Batería de juegos	MAÑANA	Juegos gigantes
TARDE	<b>Juego:</b> Construlonias	TARDE	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos		
	Manualidades		Manualidades		
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Don't panic	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

**CICLO SUPERIOR Y EDUCACIÓN SECUNDARIA**  
**DURACIÓN: 3 DÍAS**

DÍA 1		DÍA 2		DÍA 3	
MAÑANA	<b>Bienvenida:</b> Bienvenidos a la casa	MAÑANA	Escapebox	MAÑANA	Juegos gigantes
			Código secreto		
TARDE	<b>Juego:</b> Construlonias	TARDE	Batería de juegos		
	<b>Juego:</b> Juegos cooperativos				
NOCHE	<b>Juego de noche:</b> Bet on your friends	NOCHE	<b>Disco:</b> Noche de música		

## ACTIVITATS PER CICLES

Juego	EI	CI	CM	CS	ESO
Juegos cooperativos					
Paracaidas	x	x	x		
Laberinto			x	x	x
Pasar el círculo		x	x	x	x
Cremallera			x	x	x
Juegos gigantes					
Jenga			x	x	x
Mikado				x	x
Bolos			x	x	x
Tres en ralla		x	x	x	x
Twister		x	x	x	x
Domino	x	x			
Bailes	x	x	x	x	x
Manualidades	x	x	x		
Lego building challenge		x	x	x	x
Construction tech			x	x	x
Broks mad race			x	x	x
Escape box				x	x
Don't Panic				x	x
Juegos paralímpicos			x	x	
Circuito de psicomotricidad	x	x			